最強のデジタルモンスター Ver.1~5 完璧版

KKベストセラーズ ★

最強(さいきょう)の

デジタルモンスター

DIGITAL MONSTER

バージョン Ver.1~5

完璧版(かんぺきばん)

全キャラ対応
バトル相性表収録



KKベストセラーズ

好評発売中

最強のデジタルモンスター Ver.1・2究極本



●サイズ：文庫版

●ページ数：96ページ

●定価：

本体 524円 +税

※特製シール付き

最強のデジタルモンスター Ver.3究極本



●サイズ：文庫版

●ページ数：96ページ

●定価：

本体 524円 +税

※特製シール付き



最強の

デジタルモンスター

DIGITAL MONSTER

Ver.1～5

完璧版

全キャラ対応
バトル相性表収録



デジタルモンスター
DIGITALMONSTER
Ver.1~5 完璧版

デジタルモンスター特製シール



エテモン



メガドラモン



メタルグレイモン



スカルグレイモン



ベーダモン



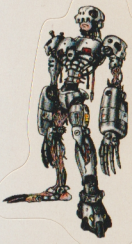
メタルティラノモン



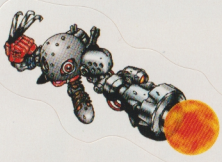
マメモン



デジタマモン



アンドロモン



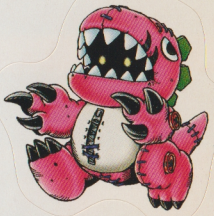
メタルマメモン



ピッコロモン



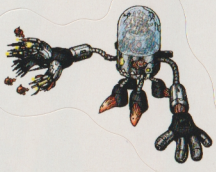
もんざえモン



エクスティラノモン



ギロモン



ナノモン

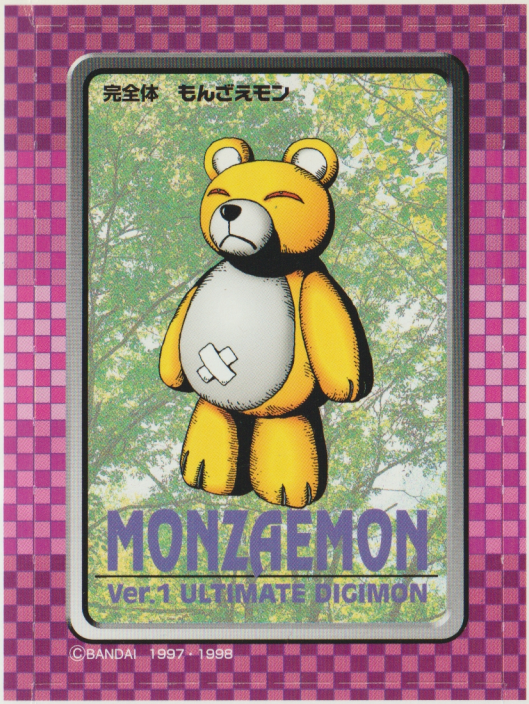
特製オリジナル本体シールで君のデジモンをカッコよくしよう!!

特製オリジナル本体シールで君のデジモンをカッコよくしよう!!

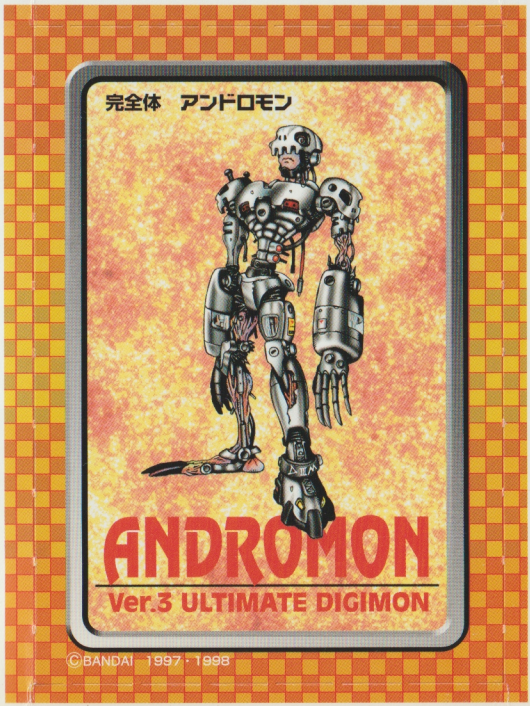
©BANDAI 1997・1998

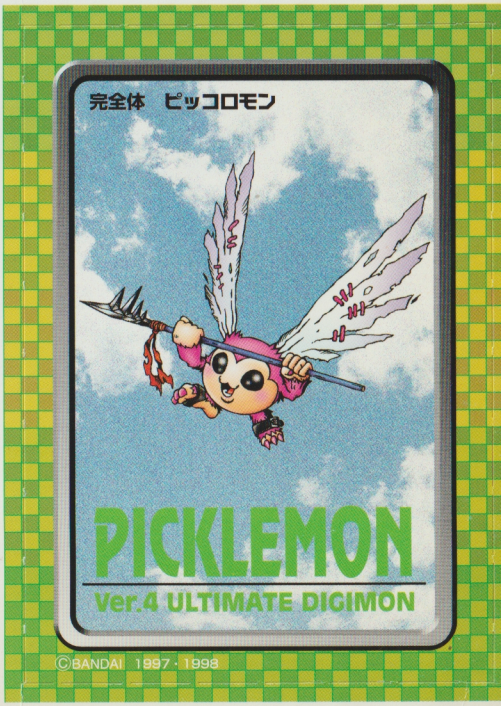
オリジナルデジモンカード

この4枚のカードでライバルに差をつけろ!!









オリジナルデジモンカード

この4枚のカードでライバルに差をつけろ!!



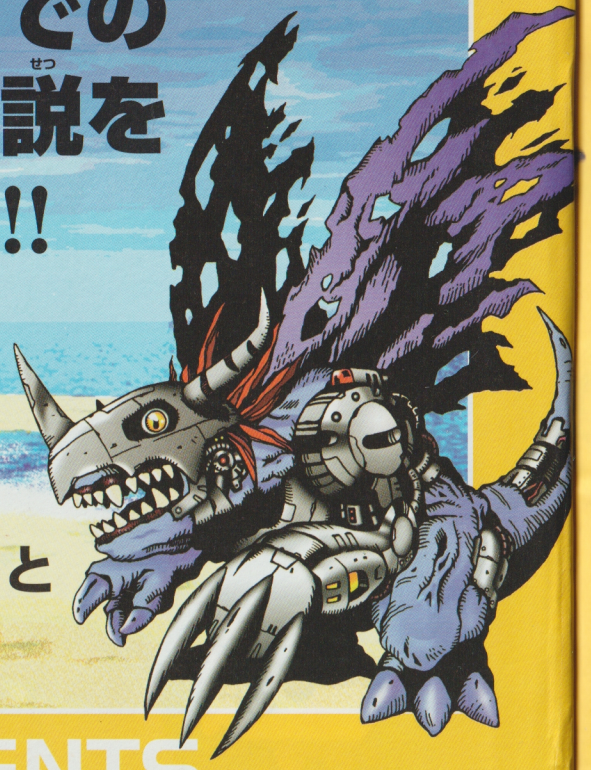
最強のデジタルモンスター

DIGITALMONSTER

バージョン Ver.1～5 完璧版



Ver.1～5までのデジモン伝説をここに収録!!



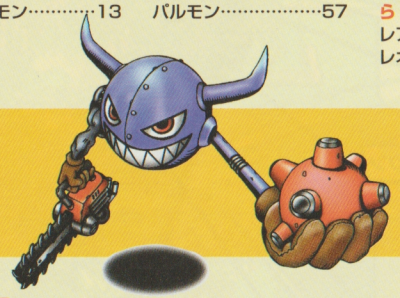
全70種類の歴代デジモンたちとふたたび会える…

目次 CONTENTS

04	生息地マップ
07	Ver.1キャラクターアルバム
20	完全分岐表
23	Ver.2キャラクターアルバム
36	完全分岐表
39	Ver.3キャラクターアルバム
52	完全分岐表
55	Ver.4キャラクターアルバム
68	完全分岐表

索引 INDEX

あ
アグモン……09
アンドロモン……49
エアドラモン……12
エテモン……51
エレキモン……25
エンジェモン……28
オーガモン……45
か
カブテリモン……26
ガジモン……73
ガブモン……25
ガルルモン……27
ギザモン……73
ギロモン……50
クネモン……41
グレイモン……14
クワガーモン……61
ケンタルモン……47
コカトリモン……59
コロモン……08
さ
サイクロモン……75
シェルモン……46
シードラモン……13
シーラモン……62
スカモン……44
スカルグレイモン……33
ズルモン……72
た
タスクモン……77
タネモン……56
ダークティラノモン…74
ツノモン……24
デジタマモン……67
デビドラモン……76
デビモン……11
デルタモン……79
ティラノモン……10
トコモン……40
ドリモゲモン……48
な
ナニモン……64
ヌメモン……16
は
バケモン……43
バードラモン……30
パグモン……72
パタモン……41
バルモン……57
ビッコロモン……66
ピヨモン……57
フライモン……78
プニモン……24
ベジーモン……32
ベタモン……09
ベーダモン……35
ホエーモン……31
ボタモン……08
ボヨモン……40
ま
マメモン……18
メガドラモン……65
メタルグレイモン……17
メタルティラノモン…83
メタルマメモン……34
メラモン……15
モジャモン……63
モノクロモン……58
もんざえモン……19
や
ユキダルモン……29
ユニモン……42
ユラモン……56
ら
レアモン……80
レオモン……60



71	Ver.5キャラクターアルバム
84	完全分岐表
87	全キャラ対応バトル相性表
90	キャラクター相関図
94	デジモンペンデュラム紹介

コラム

10	ボタモン＆コロモン	30	ティラノモン
20	アグモン＆ベタモン	40	デビモン

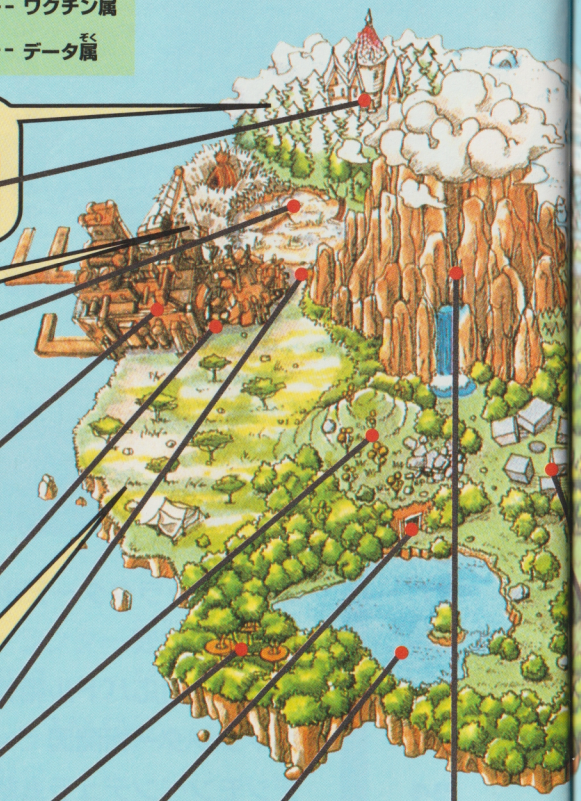
ついに明らかになるデジモンの世界!

デジモンワールドMAP

今まで謎のベールに包まれていた「デジモンワールド」。しかし、ついにその全貌と、Ver.4までのデジモン生息地が明かされたのだ！しかし、完全体はいぜん不明。いったいどこに隠れているのかな？

属性
- --- ウィルス属
- --- ワクチン属
- --- データ属

ファイル島



ミスティツリーズ
ガブモン
コカトリモン

- おもちゃのまち
  - ？？？

ゲッコー湿地
- ダイオン郷

ギアサバンナ
エレキモン
ピヨモン
パタモン
レオモン

- ファクトリアルタウン
  - ？？？
- 地下下水道
  - ヌメモン
- ゴミの山
  - スカモン

迷わずの森
アグモン
パルモン

- ミハラシ山
  - メラモン
- ドリルトンネル
  - ドリモゲモン
- ビートランド
  - カブテリモン
  - クワガーモン
  - クネモン
- 竜の目の湖
  - シードラモン
- ムゲンマウンテン
  - デビモン

フリーズランド
モジャモン
ガルルモン
ユキダルモン

- 寒冷地帯近海
  - ホエーモン
- アイスサンクチュアリ
  - エンジェモン

トロピカジャングル
ベタモン
ベジーモン

- グレートキャニオン
  - オーガモン
  - バードラモン
- 闇貴族の館
  - バケモン
- オーバーデル墓地
- 乾燥地帯近海
  - シェルモン
- ダイノ古代境
  - ティラノモン
  - モノクロモン
  - ケンタルモン

- 広葉樹林近海
  - シーラモン

その他
ナニモン～？
エアドラモン～上空にいる
ユニモン～上空にいる
グレイモン～放浪している

はじまりの街
ボタモン　コロモン
プニモン　ツノモン
ポヨモン　トコモン
タネモン　ユラモン

デジモンウェブで最新情報をゲット！

9月1日よりオープンした、バンダイ公認デジモンサイトも必見！最新デジモン情報はもちろん、ほかのテイマーと情報交換ができる掲示板なども設置されているぞ！



http://www.digimon.channel.or.jp/

発見!! デジモン新天地・フォルダ島!!



最近、新たに発見された島「フォルダ島」。この謎の島には、いったいどんなデジモンが住んでいるのだろうか!?

ますます広がるデジモンワールド!!

DIGITAL MONSTER CHARACTER ALBUM

無敵のデジモンテイマーを目指せ!!

全モンスターの成長データから進化分岐表までを大攻略!!

思いどおりにデジモンが育たなくて困っている人も、これを読めばもう大丈夫！　今までに登場したすべてのデジタルモンスター総勢70体の成長条件&キャラクターデータを、イッキに公開していくぞ!!



成長条件の見方

デジモンの進化のカギとなっているのが、下の4つの項目。中にはちょっと難しい条件もあるけど、表のとおりに育てていけば必ずお目当てのデジモンに成長するハズ！　さっそく挑戦してみよう!!

生活	トレーニング	食い溜め	睡眠妨害
規則的	99回以下	99回以下	99回以下
	10回以下	10回以下	10回以下

キャラクターデータの見方

表のアイコンは上から時計周りに、生活サイクル・最低体重・パラメーターダウン度・長生き度・起きている時間・満腹度・バトル回数を示している。また、グラフ中の黄色いラインは各時期ごとの平均値を表わしているので、育てるときの参考にしてね。



デジモン キャラクターアルバム Ver.1

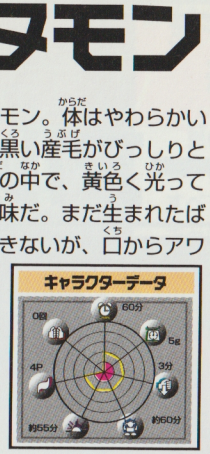




デジモンの原点ともいえるVer.1。最強の座を賭けた壮絶なデジモンバトルは、ここから始まったのだ！

ボタモン

生まれたばかりのデジモン。体はやわらかいスライム状だが、表面に黒い産毛がびっしりと生えている。真っ黒な体の中で、黄色く光っている二つの目が少し不気味だ。まだ生まれたばかりなので戦うことはできないが、口からアワのようなものをだして敵をいかくする。次の世代への成長スピードはとても早く、また、多少放っておいても勝手に育っていく強さももっている。



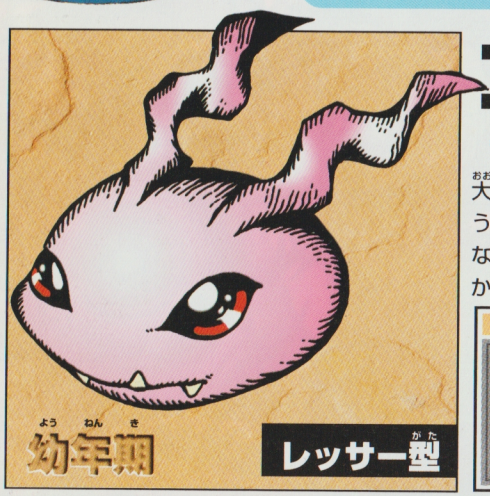




「規則的な育て方」とは？

生活を規則的にするか不規則にするかで、デジモンの成長結果は大きく変わる。まず、「規則的に育てる」ということは、呼びだしのサインが鳴ってから20分以内にきちんと世話をしてあげることなんだ。デジモンの状態に、つねに気を配ることが重要だぞ！

コロモン



表面を覆っていた産毛が抜けて、体も一回り大きくなったものの、まだ小型なデジモン。戦うことはできないが、活発に動き回れるようになり、ボタモン同様口からアワをだして敵をいかくする。幼年期の中でも非常に大事な時期で、この時の育成が以後の成長を大きく左右する。また、各デジモンが自我に目覚めはじめ、それぞれに個性というものが生まれてくるのもこの時期だ。



進化可能なデジモン



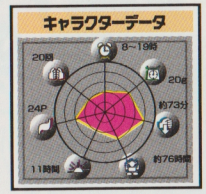
ボタモン

「不規則な育て方」とは？

規則的な育て方の逆が、「不規則に育てる」ということ。具体的には、呼びだしのサインが鳴ってから20分以上の無視を4回以上してしまったときのことをいうのだ。あまり長い間呼びだし無視を続けるとデジモンが死んでしまうので、十分注意するように。

アグモン

成長して二本の足で歩けるようになった、爬虫類型のデジモン。まだ成長している途中なので力は弱いが、性格は非常にどう猛で怖いもの知らず。口から火炎の息を吐く必殺技、ベビーフレイムで敵を攻撃する。もちろんバトルもできるが、あまり数多くは戦えない。まだまだ成長中の弱い状態なので、調子にのってバトルをしていると、ケガをしてしまうことが多い。





アグモンへの成長条件

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	特になし	特になし	特になし

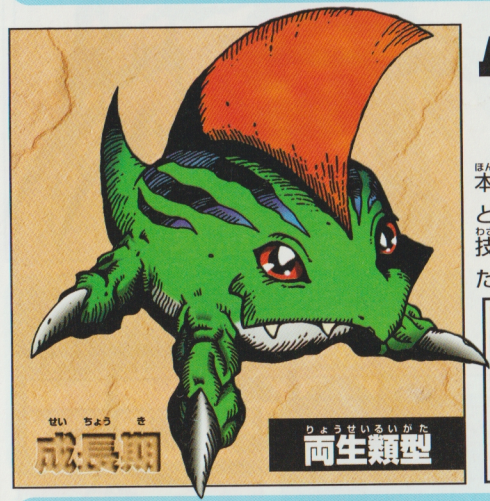
コロモンのときに、規則正しく育てるだけでいい。食いだめやトレーニングなどは、してもしなくても構わないぞ。

進化可能なデジモン

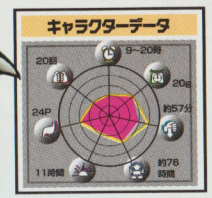


コロモン

ベタモン



四足歩行をする両生類型デジモン。性格は基本的に温厚でおとなしいが、ひとたび怒らせると体から100万ボルト以上の電流を発する必殺技、電撃ビリリンで攻撃してくる。その性格のためか、少しぐらいなら放っておいても、たくましく一人で育ってくれる。似ている部分も多いが、アグモンよりも断然成長させやすいといえる。ただ、ケガをしやすいことだけが問題点だ。



ベタモンへの成長条件

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	特になし	特になし	特になし

コロモンのときに不規則な生活をさせよう。アグモン同様、トレーニングや食いだめなどは、してもしなくてもOK。

進化可能なデジモン

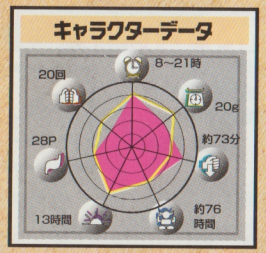


コロモン

ティラノモン

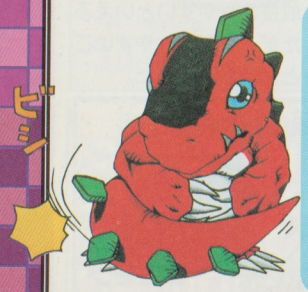
有史以前の世界に存在した、古代の恐竜を思わせるかのようなデジモン。たくましく発達した2本の腕と巨大なしっぽですべてのものをなぎ倒す。その外見からは想像もできないほど知性があり、とてもおとなしい性格なので非常に手なづけやすい。うまく飼いならすことができれば、まさに怖いものなしだ。必殺技のファイアーブレスで、バトルをすれば連戦連勝だろう。





成熟期

恐竜型

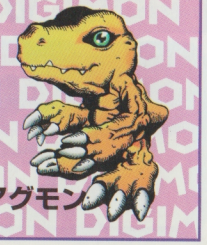


ティラノモンへの成長条件

食いだめは3回以上なら何回やってもOKだ。ただし、トレーニングの回数には、十分に気をつけておくこと。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	15回以下 / 5回以上	3回以上	4回以下

進化可能なデジモン

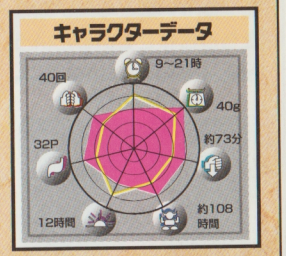


アグモン

デビモン



漆黒の闇のような衣に身を包んだ堕天使デジモン。元々は光り輝くエンジェルデジモンだったが、悪に魅入られて堕天使となった。性格はとてもずるがしこく凶暴だが、盟約を結んだ主人にだけは忠誠を誓う。必殺技のデスクロウは、伸ばした両腕を敵の体に突き刺し、そのまま心臓をえぐってしまう恐ろしい技だ。



成熟期

堕天使型

アグモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	31回以下	特になし	特になし

規則的な生活をさせることと、トレーニングの回数に注意するだけでいい。睡眠妨害などは、してもしなくても大丈夫。

ベタモンから進化する場合

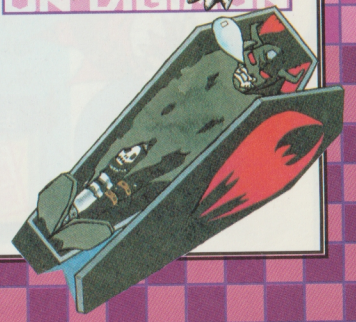
生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	47回以下	特になし	特になし

食いだめと睡眠妨害は、する・しないのどちらでもかまわない。規則的な生活＆トレーニングの回数を厳守しよう。

進化可能なデジモン



ベタモン　アグモン



エアドラモン

背中に巨大な翼を生やした、幻獣型デジモン。非常に貴重なデジモンで、モンスターというよりも神に近い存在だと考えられている。バトルでは地上よりも空中からの攻撃を得意としていて、そのすさまじい鳴き声は嵐を呼び、翼を羽ばたかせただけで巨大な竜巻を巻き起こすという。性格はかなり狂暴ではあるが、想像もつかないほどの高い知性をもち合わせているという。



キャラクターデータ



成熟期

幻獣型



エアドラモンへの成長条件

不規則な生活をさせて、回数に注意しながらトレーニングをしよう。睡眠妨害は、4回以上なら何回やっても大丈夫だ。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	8回以上 31回以下	31回以下	8回以上

進化可能なデジモン



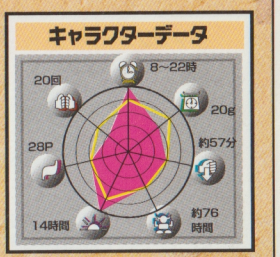
ベタモン

シードラモン

まるで巨大な蛇のように長い体をもった、水棲型のデジモン。攻撃する時にはその長い体を最大限に利用して、ものすごい力で襲い来る敵に巻きつき、そのまま相手が息絶えるまで強烈に締め上げる。しかし、戦闘力はとても高いものの知性はほとんどもち合わせていないらしく、行動は本能のおもむくままのようだ。



キャラクターデータ



成熟期

水棲型

進化可能なデジモン

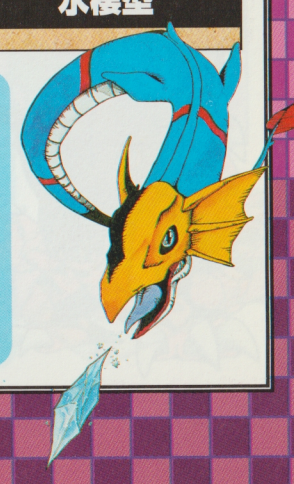


ベタモン

シードラモンへの成長条件

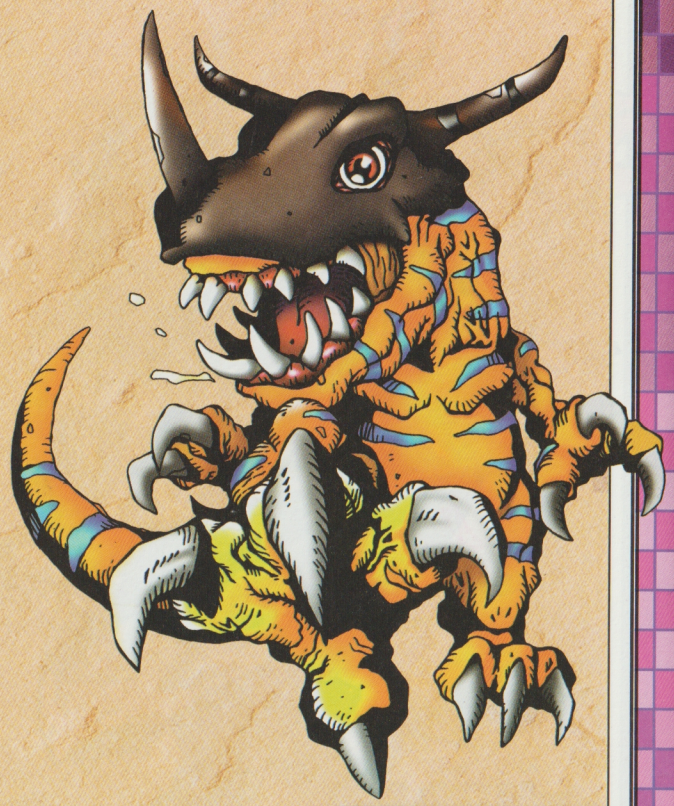
シードラモンの成長条件はエアドラモンとそっくりだ。しかし、食いだめと睡眠妨害の回数が異なっているので注意。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	8回以上 31回以下	10回以上	8回以下



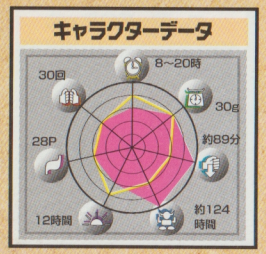
グレイモン

頭部の皮膚が硬化して硬い殻に覆われた恐竜型デジモン。鋭い爪と、巨大な角をもった全身凶器のような体で、気性も荒く攻撃的。しかし知性は高いため、手なづけることができれば、これほど頼もしいデジモンはいないだろう。バトルでは口から火炎弾を吐きだし、すべてを焼き払うメガフレイムが必殺技。体力もあるので、めったにケガをすることはないはずだ。

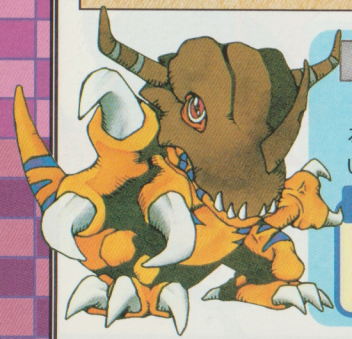


恐竜型

キャラクターデータ



成熟期



グレイモンへの成長条件

アグモンのときに規則的な生活をさせる。食いだめや睡眠妨害は、する・しないのどちらでもかまわないぞ。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	48回以上	特になし	特になし

進化可能なデジモン



アグモン

メラモン

全身に紅蓮の炎をまとった火炎型デジモン。性格はその身を包んでいる炎のように激しく狂暴で、触れるもののすべてを灰にするまで焼き尽くす。このデジモンを手なづけることは非常に難しく、もし成功してもいつ裏切られるかわからない。必殺技は、腕から発する超高熱の炎で相手を包むバーニングフィスト。



火炎型

キャラクターデータ



成熟期

アグモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	16回以上	3回以上	6回以下

トレーニングと食いだめは、規定回数以上やってもかまわない。睡眠妨害は、絶対に7回以上行わないようにしよう!!

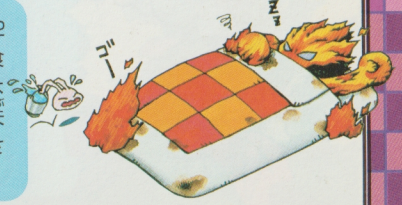
進化可能なデジモン



ベタモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	47回以下	特になし	特になし

トレーニングが32回以上であれば、食いだめと睡眠妨害は何回やっても大丈夫だ。規則的に生活させるのも忘れずに。



ヌメモン

ナメクジのような体をもつ軟体型デジモン。その外見通り、暗くてジメジメしたところを好み、攻撃力や知性はほとんどない。攻撃はできるが、ウンチを投げつけるという非常にキタナいものだ。成長期に間違った育て方をしてしまうと、このヌメモンになってしまうのだが、実はある秘密が隠されているらしい……。



軟体型

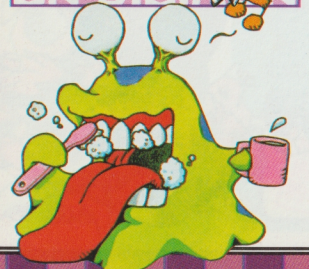
キャラクターデータ



成熟期

進化可能なデジモン





アグモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いため	睡眠妨害
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

生活を不規則にするように心がけよう。トレーニングを4回以下にして、睡眠妨害を7回以上やればヌメモンになるぞ。

ベタモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いため	睡眠妨害
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

基本的には、アグモンからヌメモンに進化する場合と同じ育て方でOKだ。ただし、睡眠妨害を10回以上するように。

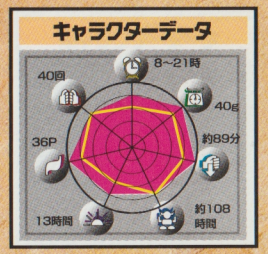
メタルグレイモン

体の半分以上が機械化されている、サイボーグ型の最強デジモン。数々の戦いをくぐり抜けてきたが、その体を機械化することで、今まで生きながらえている。胸のハッチから発射される必殺技ギガデストロイヤーは、核弾頭一発分の攻撃力に匹敵するといわれるほど強大な破壊力を秘めた最終兵器。ここまで進化するには、強敵たちとの戦いに勝ち抜いてくることが重要だ。



サイボーグ型

キャラクターデータ



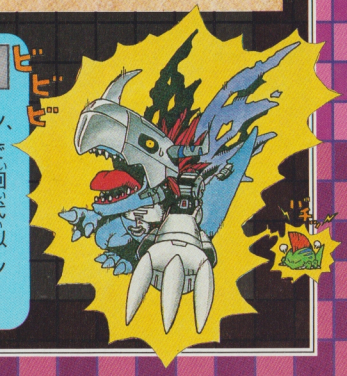
完全体

進化可能なデジモン



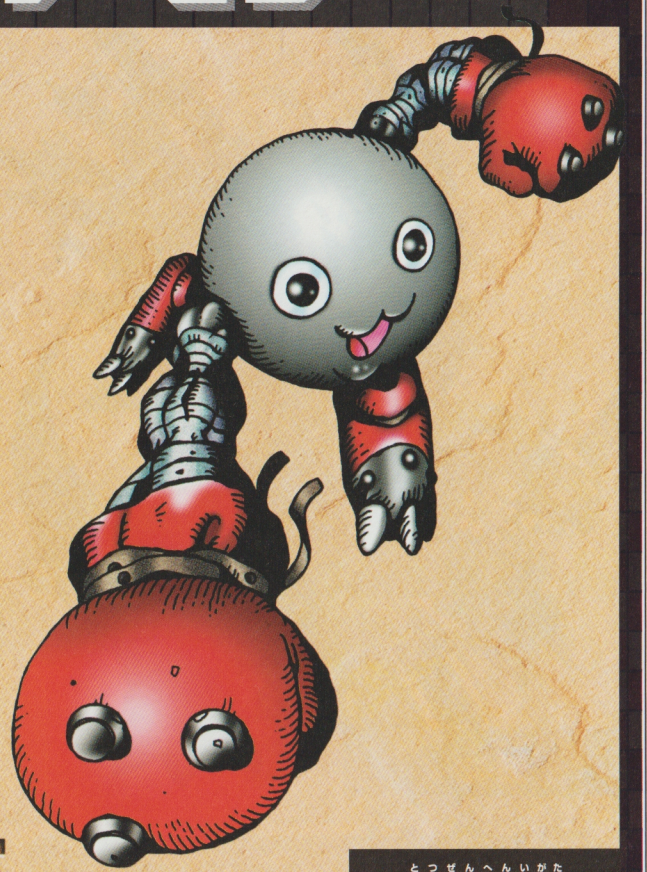
メタルグレイモンへの成長条件

メタルグレイモンは、グレイモン、デビモン、エアドラモンから進化できる。成長期と成熟期の両方で15回以上バトルをして、さらに、両世代でのそれぞれのしょうりつが80%以上であれば、必ずメタルグレイモンに進化することができるぞ。

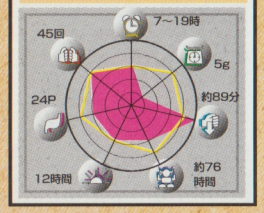


マメモン

過酷な環境のもとで特殊な進化をした、突然変異型デジモン。その見た目のかわいらしさとは裏腹に、実は恐るべき戦闘能力を秘めている。数多いデジモンの中でも、最強を争えるほどの強さをもっている。小さな体についているため、より巨大に見えてしまう手は、それ自体が強力な爆弾。これを取り外して攻撃することもできる。愛称は「スマイリーボマー」。

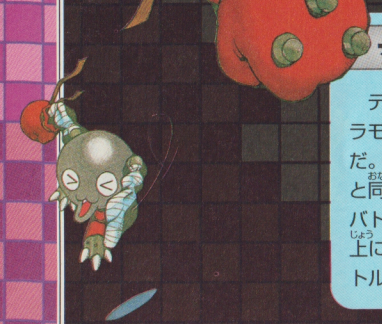


キャラクターデータ



完全体

突然変異型



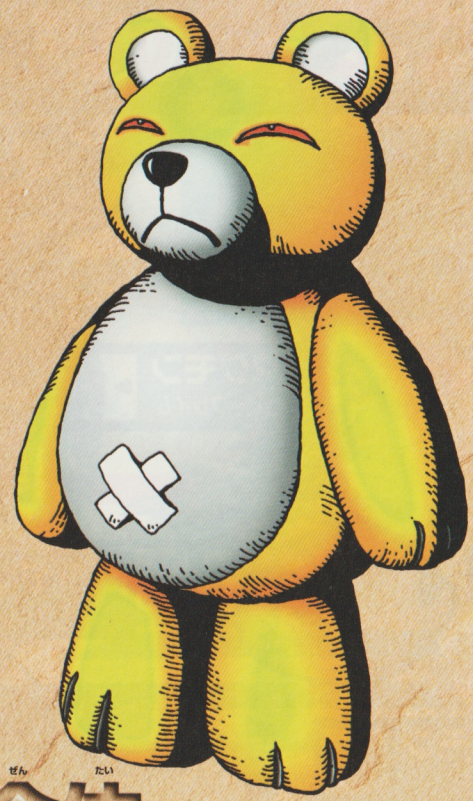
マメモンへの成長条件

ティラノモン、メラモン、シードラモンから進化できるのがマメモンだ。進化の条件はメタルグレイモンと同じ。成熟期と成長期で15回以上バトルをして、しょうりつを80%以上に保っておけばいい。積極的にバトルして、しょうりつを上げよう。

進化可能なデジモン

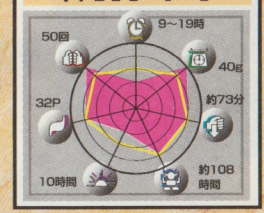


もんざえモン



すべてが謎に包まれているデジモン。見た目にはクマのぬいぐるみそのものだ。しかし、背中の部分にチャックが付いていることから、実は中に何者かが入っているのではないかと噂されている。バトル時には、このかわいらしいクマの体からあふれる愛で敵を包み込んで、幸せな気持ちにしてしまう。必殺技も相手に幸せの詰まったハートを飛ばす、ラブリーアタックだ。

キャラクターデータ



完全体

パペット型

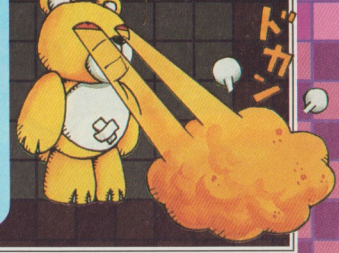
進化可能なデジモン



ヌメモン

もんざえモンへの成長条件

もんざえモンは、ヌメモンからしか進化できない完全体だ。進化条件は、ほかの完全体とまったく同じ。ヌメモンでしょうりつ80%以上を保つのはむずかしいが、最低でも70%以上はキープしたい。とにかくバトルをしてしょうりつを上げよう。



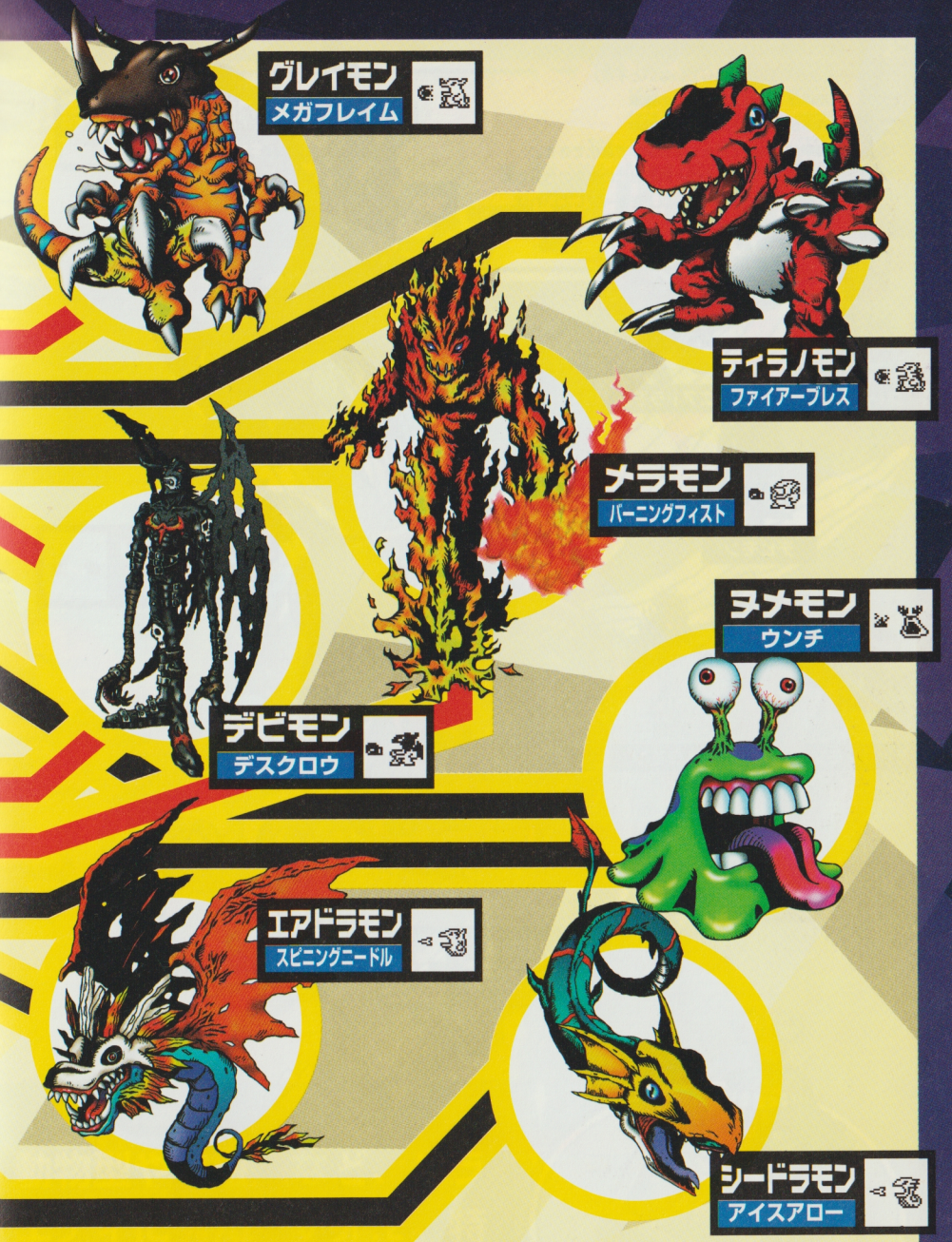
めざせ! 完全体!!
完全分岐表 ver. 1

=規則的な生活
(呼ばれて20分以内に世話をする)

=不規則な生活
(呼ばれて4回以上無視する)

必殺技　特殊技





バトル不可

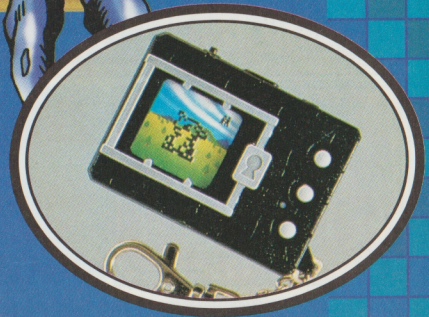
バトル可能!!

第Ⅰ世代　第Ⅱ世代　第Ⅲ世代　第Ⅳ世代

デジモン キャラクターアルバム Ver.2



動物型や昆虫型など、バラエティに富んだVer.2。特殊技も登場して、よりバトルがおもしろくなった！



第Ⅴ世代

完全体になる条件

第Ⅴ世代になるためには、第Ⅲ世代、第Ⅳ世代での過去15戦のバトルの勝率が高くなければならない。
（各世代で15戦以上していないと不可）
- 勝率が4割以上だと1/8の確率
- 勝率が7割以上だと1/4の確率
- 勝率が8割以上だと1/2の確率で進化できる。

このチェックは第Ⅲ世代と第Ⅳ世代の勝率の合計で判断されるので、両方で8割以上をキープしていれば、1/2+1/2で100%の確率で第Ⅴ世代に進化できる。


グレイモン

エアドラモン

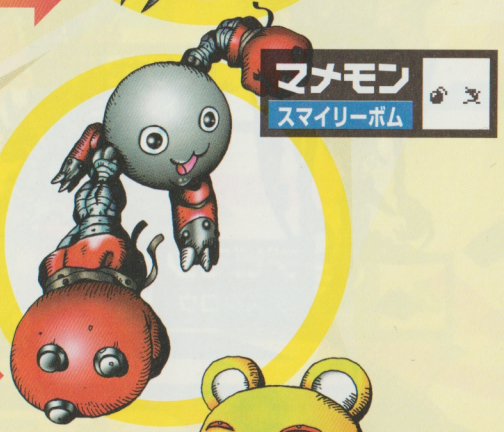

デビモン


メタルグレイモン
ギガデストロイヤー

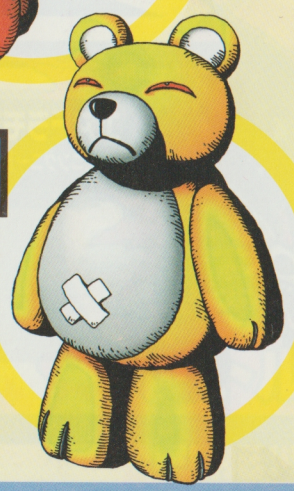

ティラノモン


メラモン


シードラモン

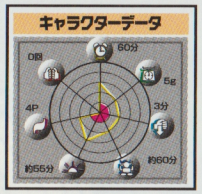

マメモン
スマイリーボム

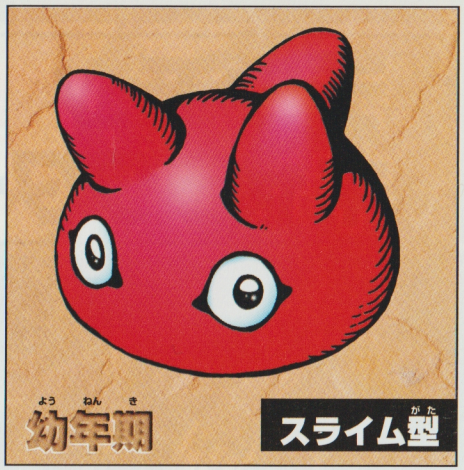

ヌメモン

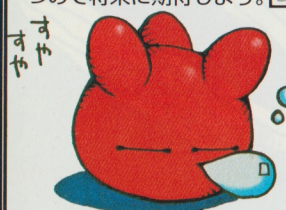

もんざえモン
ラブリーアタック

プニモン

人間でたとえるならば赤ちゃんにあたる、生まれたてのデジモン。ゲル状の赤い体は非常にやわらかくプニプニとしている。頭部に3つのツノのようなものが生えているのが特徴だが、これも体と同じくやわらかいため、武器としては使えない。当然、戦うことはできず、敵に襲われても強い酸性のアワをだしていかくするのみだ。放って置いても勝手に育つので将来に期待しよう。







いろいろな育て方をしてみよう！

規則的に育てることだけが、デジモンの育て方ではない。ときには不規則な育て方をしてみたり、わざと睡眠妨害をすることによって、思いもよらなかったデジモンに進化することもあるんだ。たまには、いつもと違った育て方をしてみるのもおもしろいぞ！



ツノモン

プニモンの頭部にあるツノのようなものの、ひとつだけが硬くなった小型デジモン。プニモンから、より動物的な進化をとげたため、フサフサとした体毛に覆われているのも大きな特徴。まだまだ遊びたい盛りでいたずら好きな性格だが、後の世代の狂暴なデジモンたちに見られる闘争本能には目覚めていない。そのため、戦えるようになるには、さらなる進化が必要となってくる。



進化可能なデジモン



幼年期・第2段階が成長の分かれ道

トコモンやタネモンなどの幼年期・2段階から先は、いよいよ成長の分岐が始まる。つまり、ここでの育て方ひとつで、将来的にどのデジモンに進化するかがあるていど決まってしまうのだ。ねらっているデジモンがいるなら、この時期から慎重に育てよう。

ガブモン

ツノモンのツノの部分を残して進化した爬虫類型デジモン。とても恥ずかしがりやな性格で、いつもガルルモンが残していったデータを集めて毛皮のようにしてかぶっている。他のデジモンから恐れられているガルルモンの毛皮は、身を守るためにも役立っているらしい。また、この毛皮をかぶったガブモンは、外見だけでなくガルルモンのように強気な性格に変わってしまう。





ガブモンへの成長条件

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	特になし	特になし	特になし

ツノモンからの呼びだしにすぐ応えるようにして、規則的に育てる。食いだめや睡眠妨害は、してもしなくてもOKだ。

進化可能なデジモン





エレキモン

ツノモンの毛皮などの哺乳類的要素を残して進化した、哺乳類型デジモン。好奇心が旺盛でとてもいたずら好きな性格も、ツノモンから引き継いでいる。エレキモンの見た目の特徴としては、大きな9つのしっぽをもっており、バトルの時にはクジャクの羽のように広げて敵をいかくする。必殺技のスパークリングサンダーは、その名の通り、雷を使って相手を攻撃する技だ。



エレキモンへの成長条件

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	特になし	特になし	特になし

呼びだしを無視して不規則に育てるだけでいい。食いだめやトレーニングなどの回数は、進化には影響しないぞ。

進化可能なデジモン



カブテリモン

バージョン2で新たに発見されたデジモンの中でも、かなり特殊な昆虫型デジモン。どのような道をたどって昆虫タイプに進化したかは不明だが、アリのような強力なパワーと、硬い甲羅という昆虫の特徴を身につけている。さらに頭部は金属化しているため、まさに鉄壁の防御力を誇っている。性格は虫そのもので知性は無く、生き抜くための本能だけで行動を決定する。

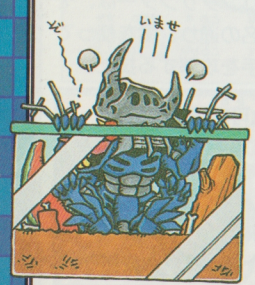


キャラクターデータ



成熟期

昆虫型



ガブテリモンへの成長条件

規則的に生活させ、トレーニングを規定回数以上やるだけでいい。食いだめや睡眠妨害は、してもしなくてもOKだ。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	48回以上	特になし	特になし

進化可能なデジモン

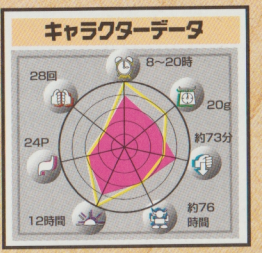
ガブモン



ガルルモン

極寒の地に生息しているオオカミを思わせるかのような姿をした獣型デジモン。体は青白い銀色の毛皮に覆われていて、その体毛はレアメタルのひとつといわれるミスリルのように硬くしなやか。肉食獣のもつ獲物をみつける感性と、標的を確実にしとめる正確さをもっているため、他のデジモンたちからは恐れられる存在となっている。さらにその知性も非常に高く、一度主人となった者には忠実にしたがう。敵にまわすと強敵だが、味方にすれば頼もしい。

キャラクターデータ





成熟期

獣型

進化可能なデジモン

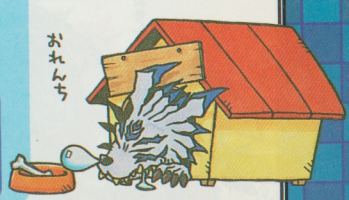
ガブモン



ガルルモンへの成長条件

食いだめは、3回以上なら何回やっても大丈夫。トレーニングをしすぎないことと、睡眠妨害することを忘れるな。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	5回以上31回以下	3回以上	4回以下



エンジェモン

光り輝く6枚の翼と、純白の衣を身にまとった天使型デジモン。完全な善の存在で、幸福をもたらすデジモンとも呼ばれている。だが、悪に対しては容赦なく、完全に相手が消滅するまで攻撃をやめない。黄金の拳で敵を粉砕する必殺技ヘブンズナックルは、まさに神の拳だ。昔はデビモンもこの種族だったらしいが……。



天使型

キャラクターデータ



成熟期

進化可能なデジモン

エレキモン



ガブモン

ガブモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	47回以下	特になし	特になし

規則的に育て、トレーニングをしすぎないように注意。食いだめと睡眠妨害は、してもいいし、しなくても問題ないぞ。

エレキモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	48回以上	特になし	特になし

注意すべき点は、生活の送らせかたとトレーニングの回数だけ。食いだめ睡眠妨害は、する・しないのどちらでもOK。



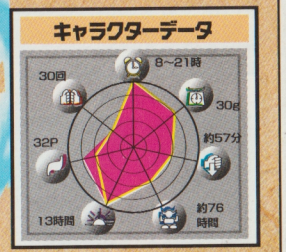
ユキダルモン

雪と氷の結晶に体をおおわれた氷雪型デジモン。見た目の冷たさとは反対に温厚な暖かい性格で、かわいらしい仕草で見ている者の心をなごませる。もちろんバトルは嫌いで、バトルを好むデジモンも嫌っている。特に炎に包まれたメラモンが大の苦手。しかし、いざバトルになれば必殺技の絶対零度パンチで立ち向かう。



氷雪型

キャラクターデータ



成熟期

進化可能なデジモン

エレキモン



ガブモン

ガブモンから進化する場合

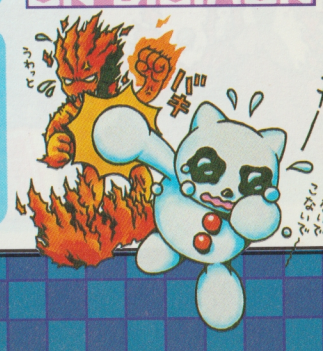
生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	32回以上	3回以上	6回以下

トレーニングの回数に注意しながら、不規則に生活させよう。食いだめはともかく、睡眠妨害のやりすぎに注意！

エレキモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	8回以上 31回以下	5回以下	5回以上

やはり、トレーニング回数に気を配っておく。睡眠妨害は何回してもいいが、食いだめの回数をオーバーしないように。



バードラモン

燃えさかる灼熱の炎を身にまとった幻の鳥、不死鳥の姿をした巨鳥型デジモン。その巨大な翼を羽ばたかせ、大空を飛びまわることをなによりも楽しみにしている。そのため決して好戦的な性格ではないが、襲いかかってくる敵に対しては反撃を繰り返し、最後まで追いつめる。必殺技のメテオウイングは翼を羽ばたかせ、流星のようにすごいスピードで羽を飛ばす技。

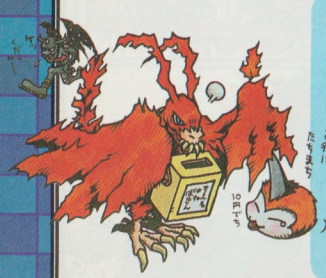


キャラクターデータ



成熟期

巨鳥型



バードラモンへの成長条件

規則的な生活を送らせ、トレーニングの回数に注意しながら育成する。食いだめと睡眠妨害は、してもしなくてもいい。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	47回以下	特になし	特になし

進化可能なデジモン



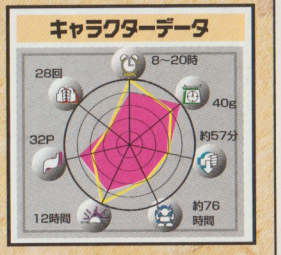
エレキモン

ホエーモン

ネットの海（デジモンが誕生したネットワーク上の大海）にすむ水棲型デジモン。かなり深いところで生活しているため、めったに出会うことはできない。また、光りの届かない場所のため、目が退化していて物を見ることができない。性格はどう猛そのもの。必殺技は、頭部の後ろにある穴から超高圧で水を吹きだすジェットアローと、一瞬で敵を飲み込む巨大な津波。



キャラクターデータ



成熟期

水棲型

進化可能なデジモン



エレキモン

ホエーモンへの成長条件

睡眠妨害は必ず4回以下におさえること。食いだめは規定回数以上なら何回でもOK。トレーニングのしすぎは禁物!!

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	32回以下	6回以上	4回以下



ベジーモン

長くのびたツタと、大きく開かれた口をもつ食虫植物型デジモン。口から吐きだされる甘い香りにつられてやってくる小型デジモンを、ツタの部分でつかまえて引きずり込んでしまう。しかし、ほとんど攻撃力はないので大型のデジモンにはたちうちできない。自分のウンチを投げていかくするのが精いっぱいのようだ。



キャラクターデータ



成熟期

植物型

進化可能なデジモン

エレキモン

ガブモン

ガブモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いため	睡眠妨害
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

トレーニングや食いための回数に関係なく、不規則に育てて睡眠妨害を7回以上やれば必ずベジーモンに進化する。

エレキモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いため	睡眠妨害
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

不規則な生活を送らせて、食いためと睡眠妨害をそれぞれ6回以上やること。トレーニングは何回でも大丈夫だ。

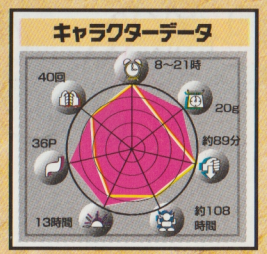


スカルグレイモン



バトルだけに執着してきたデジモンが、肉体が滅んだにもかかわらず闘争本能だけで生き続けてしまった。その結果、全身骨だけのスケルトンデジモンとして生まれ変わったのがスカルグレイモンだ。知性はなく、バトルのことしか考えていないため、他のデジモンにとっては驚異となっている。必殺技はすべてを破壊するグラウンド・ゼロと、最終兵器グラウンド・ゼロ改だ。

キャラクターデータ



完全体

恐竜型

進化可能なデジモン

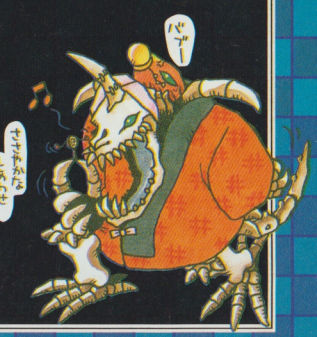
カブテリモン

エンジェモン

バードラモン

スカルグレイモンへの成長条件

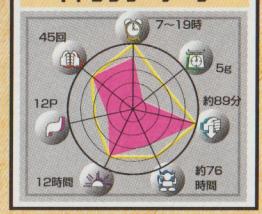
スカルグレイモンはカブテリモン、エンジェモン、バードラモンから進化することができる完全体だ。成長期と成熟期の各世代で15回以上バトルをして、それぞれの世代でしょうりつ80%以上を保てば、必ずスカルグレイモンに進化するぞ。

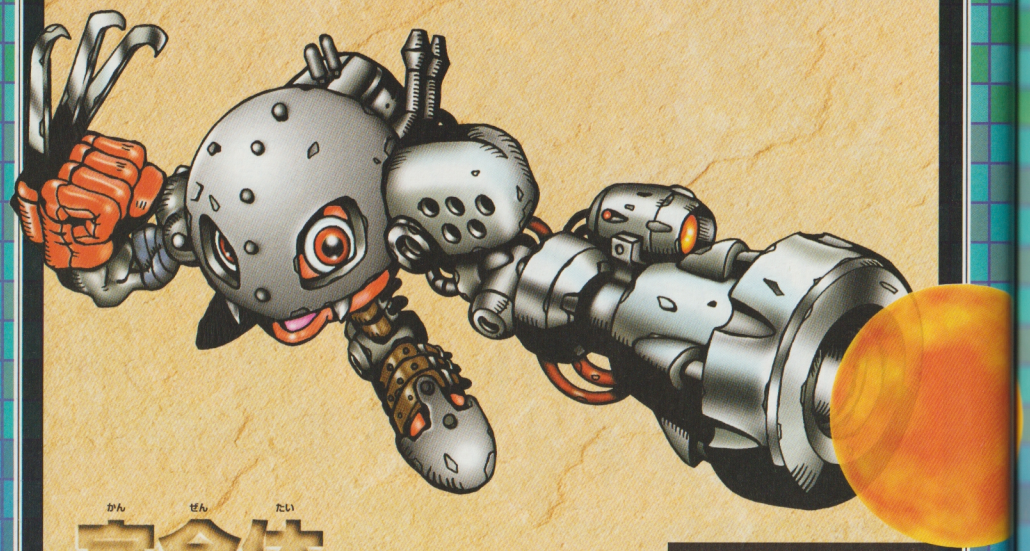


メタルマメモン

スマイリーボマーの異名をもつマメモンが、さらに強力にパワーアップしたサイボーグ型デジモン。その体の9割はバトルで勝つために機械化されている。左腕にはサイコブラスターと呼ばれる巨大な銃が装備されていて、そこから発射される必殺技エネルギーボムは、ほとんどのデジモンを一撃で倒す程の威力だ。さらに右手に装備された3本の鋼鉄製のツメで、格闘戦もほぼ無敵。あいかわらず見た目はかわいいが、油断していると痛い目を見ることになる。

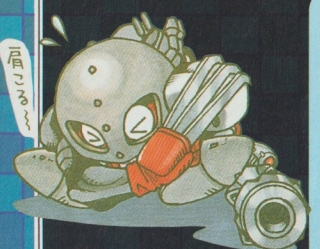
キャラクターデータ





完全体

サイボーグ型



メタルマメモンへの成長条件

ガルルモン、ユキダルモン、ホエーモンから進化でき、条件はスカルグレイモンと同じだ。ところで、表示されているしょうりつだが、これは成長期と成熟期のトータルのしょうりつだ。しょうりつ80%でも、成熟期で油断すると進化できない。

進化可能なデジモン

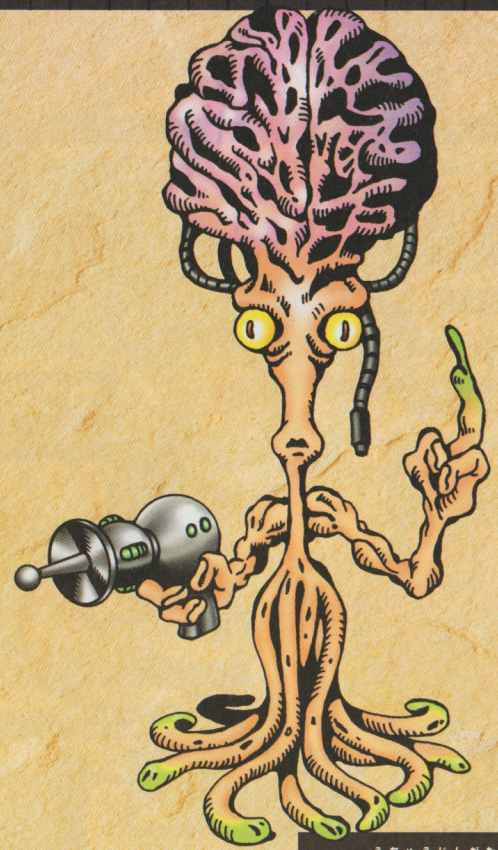


ベーダモン

宇宙人のような姿をした、宇宙人型デジモン。しかし、実は植物の実から生まれたという噂もある。また、その巨大に発達した頭部と、タコのような下半身からは想像もできないが、恐るべき攻撃力も身につけている。手にもっている光線銃から発射されるアブダクション光線の威力は絶大。さらに必殺技の悪魔の投げキッスは、相手をフヌケにしてしまうという恐怖の技だ。

キャラクターデータ





完全体

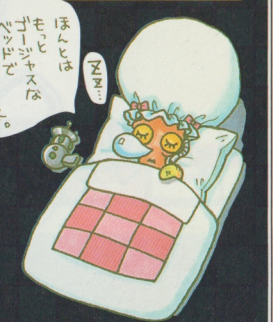
宇宙人型

進化可能なデジモン



ベーダモンへの成長条件

ベジーモンからしか進化できない。バトルでは、ベジーモンは苦手とする相手が多く、しょうりつを上げるのに苦労するだろう。しかし、ベジーモンのときにがんばってしょうりつを上げておけば、最強の完全体・ベーダモンへと進化できるぞ!!

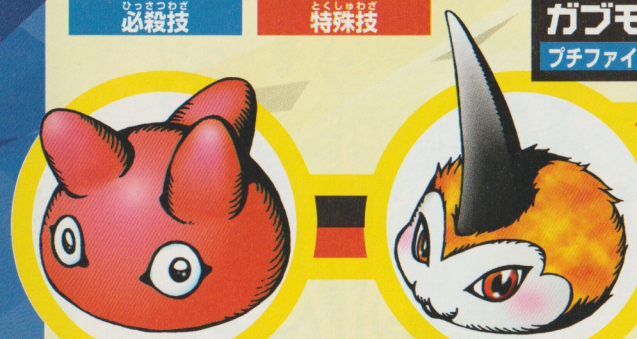


めざせ！ 完全体!! 完全分岐表 ver.2

=規則的な生活
（呼ばれて20分以内に世話をする）

=不規則な生活
（呼ばれて4回以上無視する）

必殺技　特殊技



プニモン
アワ

ツノモン
アワ



ガブモン
プチファイアー



エレキモン
スパークリングサンダー



カブテリモン
メガブラスター



ガルルモン
フォックスファイアー



ユキダルモン
絶対零度パンチ



エンジェモン
ヘブンズナックル



ベジーモン
ウンチ



バードラモン
メテオウィング



ホエーモン
ジェットアロー　津波

バトル不可

バトル可能!!

第Ⅰ世代

第Ⅱ世代

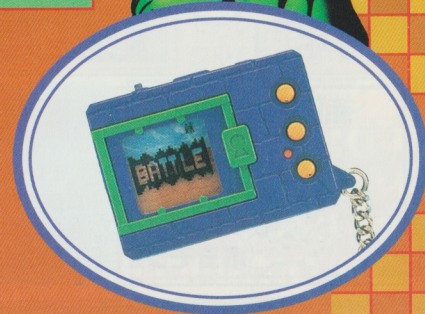
第Ⅲ世代

第Ⅳ世代

デジモン キャラクターアルバム Ver.3



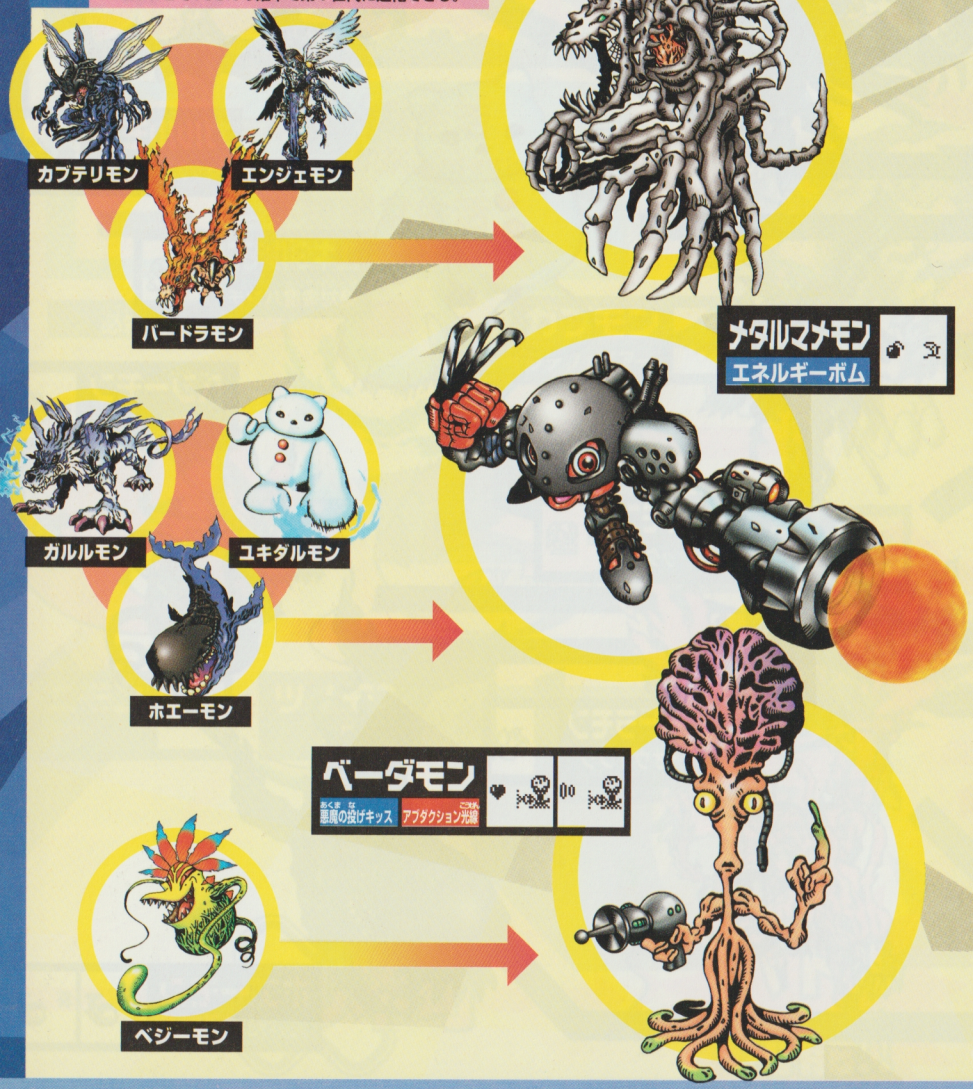
今までのシリーズとは違い、ファンタジー色が濃くなったVer.3。ちょっと風変わりな完全体も、大きな特徴。



第Ⅴ世代

完全体になる条件

第Ⅴ世代になるためには、第Ⅲ世代、第Ⅳ世代での過去15戦のバトルの勝率が高くなければならない。
(各世代で15戦以上していないと不可)
・勝率が4割以上だと1/8の確率
・勝率が7割以上だと1/4の確率
・勝率が8割以上だと1/2の確率で進化できる。
このチェックは第Ⅲ世代と第Ⅳ世代の勝率の合計で判断されるので、両方で8割以上をキープしていれば、1/2+1/2で100%の確率で第Ⅴ世代に進化できる。



ポヨモン

バージョン3で新たに発見された、デジモンの赤ちゃん。透明な体で、ネットの海をまるでクラゲのようにただよっている。今まで発見されたデジモンの中でも、最も原始的な構造をしているため、デジモンのルーツを研究している者からは、「デジモン発生の謎を解くカギ」として注目されている。バトルはまだむりだが、敵に襲われた場合は酸のアワを吐いていかくする。







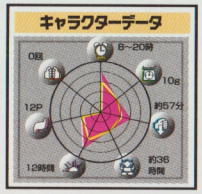
「満腹」の本当のイミを知ろう

かん違いしやすいけれど、「満腹」というのはただ4つのゲージを満タンにする(空の状態でエサを4回あげる)ことではない。デジモンがイヤイヤをするまでエサをあげた状態が、満腹にするということなんだ。別名「食いだめ」ともいうので、覚えておこう。

トコモン

体の下の方に短い手足のようなものが生えている小型デジモン。手足の生えた小型デジモンは非常に珍しく、見た目もとてもかわいい。しかし、あまりかわいいからといって、なにげなく手を差しだしたりすると危険。突然口を大きく開けて、びっしり生えたキバでかみつかれることがある。もちろん、とても無邪気な性格なので悪意はまったくない。ただ遊んで欲しいだけだ。





進化可能なデジモン

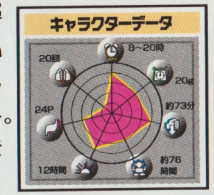


プロテインのあげすぎには要注意！

トレーニングをしなくても、気軽にきんりょくを回復できるプロテイン。とてもベンリだけど、じつはあげすぎるとバトルのときケガをしやすくなってしまうんだ。本当に強いデジモンを育成したいと思うなら、サボらずにきちんとトレーニングをしよう！

パタモン

大きな耳が特徴的な哺乳類型デジモン。この耳を使って空を飛ぶこともできるが、時速1kmのスピードしかでないため、歩いた方が速い。しかし、必死になって飛んでいる姿が非常にかわいらしいので人気は高い。とても素直な性格で、教えたことはよく守る。必殺技は空気を吸い込んで一気に空気弾として吐きだすエアショット。だが、バトルではケガをしやすいので要注意。





パタモンへの成長条件

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	特になし	特になし	特になし

規則的な生活を送らせるだけでいい。トレーニングや食いだめ、睡眠妨害は、やってもやらなくても大丈夫なのだ。

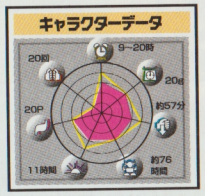
進化可能なデジモン



クネモン

全身にイナズマの模様が入った幼虫型デジモン。デジモンの中でも非常に特異な存在の虫型デジモンの子供で、その進化形態は不明。だが、クネモンの発見でカブテリモンなどの昆虫型デジモンについての研究が進んでいくと思われる。顔の部分にあるイナズマの模様は感情により形を変えることから、おそらく目ではないかといわれている。性格は結構イジワルでひねくれ者だ。





クネモンへの成長条件

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	特になし	特になし	特になし

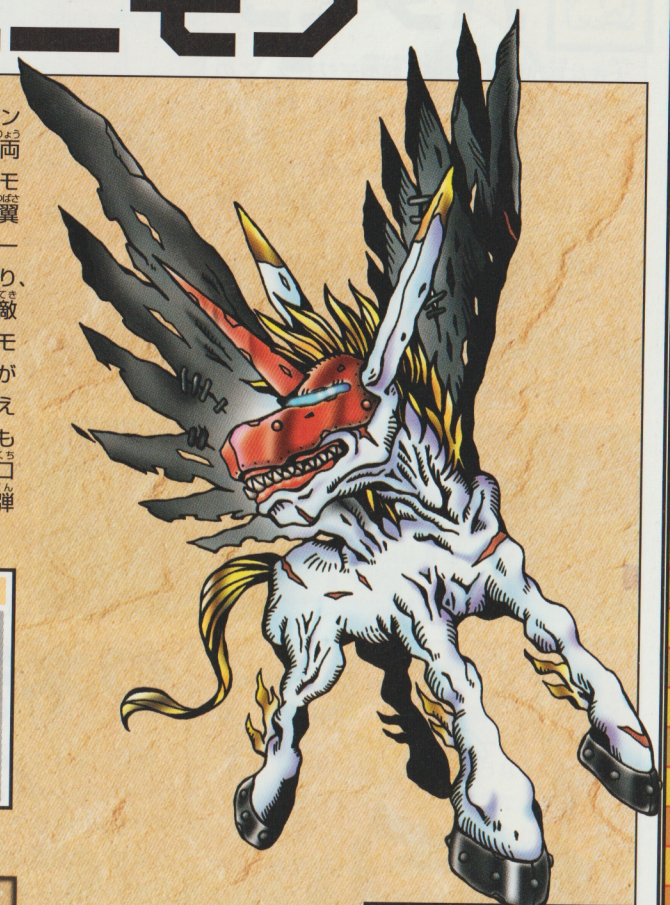
不規則な生活を送らせよう。パタモン同様、トレーニングや食いだめ、睡眠妨害は、してもしなくてもOKだ。

進化可能なデジモン



ユニモン

伝説の聖獣、ユニコーンのツノとペガサスの羽の両方をもっている合成デジモン。背中に生えた大きな翼でコンピュータネットワークの世界を瞬時に駆け回り、額からのびた鋭いツノで敵を突き刺す。野生のユニモンは暴れ馬のように気性が荒いが、手なずけてしまえば手足のように扱うこともできる。必殺技は大きな口から吐きだされる、気孔弾のホーリーショットだ。

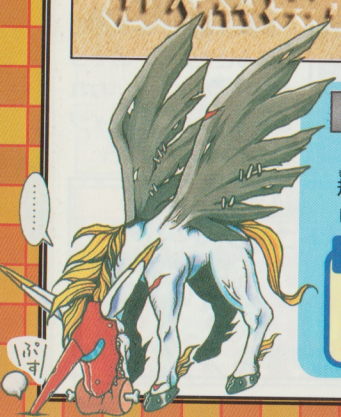


キャラクターデータ



成熟期

幻獣型



ユニモンへの成長条件

トレーニングを規定回数以上こなして、規則的な生活を。食いだめと睡眠妨害は、してもしなくてもかまわないぞ。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	48回以上	特になし	特になし

進化可能なデジモン



パタモン

バケモン



頭からすっぽりと布をかぶっている幽霊デジモン。とても邪悪な存在で、とりつかれたコンピュータは、一瞬にしてシステムを破壊されるという。布の中身は謎につつまれているが、影の部分はブラックホールだという説もある。必殺技のヘルズハンドは、つかんだ敵を地獄へ引きずり込んでしまう世にも恐ろしい技。

キャラクターデータ



成熟期

ゴースト型

パタモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	32回以上	3回以下	6回以下

食いだめと睡眠妨害の回数に注意しながら、不規則に育てよう。もちろん、トレーニングも規定回数以上やっておこう。

クネモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	8回以上31回以下	5回以下	5回以上

不規則な生活をさせて、トレーニング回数に気をつけながら育成する。食いだめと睡眠妨害の数にも注意しておくこと。

進化可能なデジモン



パタモン

クネモン

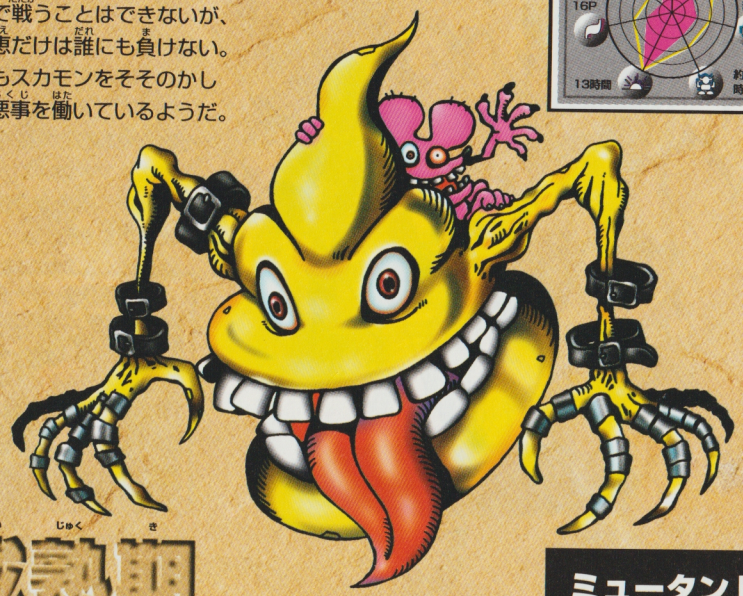


スカモン

金色に輝くウンチに手が生えた、イヤな形のデジモン。コンピュータの画面上にあるゴミ箱に捨てられたデータのカスが集まって、突然変異を起こしたことから誕生した。知性や攻撃力はまったくない。相棒のチューモンはネズミのような小型デジモンで戦うことはできないが、悪知恵だけは誰にも負けない。いつもスカモンをそそのかして、悪事を働いているようだ。

キャラクターデータ

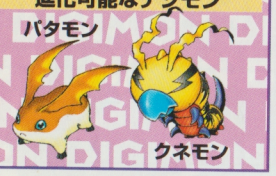




成熟期

ミュータント型

進化可能なデジモン



パタモンから進化する場合

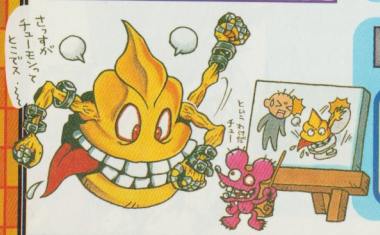
生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

生活を不規則にして、睡眠妨害を7回以上しよう。トレーニングを4回以下、食いだめを2回以下にすれば確実だ。

クネモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

不規則な生活をさせ食いだめを7回以上、睡眠妨害を5回以上やる。トレーニングは7回以下にしておくといいぞ。



オーガモン

東洋の伝説に登場する鬼のような姿をしたデジモン。恐ろしく発達した筋肉から繰り出される攻撃はすさまじい破壊力だ。自分よりもはるかに高い戦闘能力の高い相手にも戦いを挑むことから、デジモンハンターと呼ばれ、恐れられている。右腕にもっている骨でできたこん棒は、スカルグレイモンを倒したときの戦利品。

キャラクターデータ





成熟期

鬼人型

進化可能なデジモン



パタモンから進化する場合

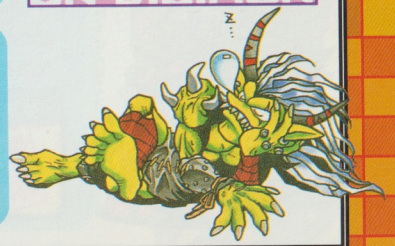
生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	47回以下か	特になし	特になし

トレーニングの回数に十分注意しながら、規則的に育てる。食いだめと睡眠妨害については、してもしなくてもOKだ。

クネモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	48回以上	特になし	特になし

食いだめと睡眠妨害は、してもしなくてもいい。とにかく、規則的な生活＆トレーニング48回以上という条件を守ろう。

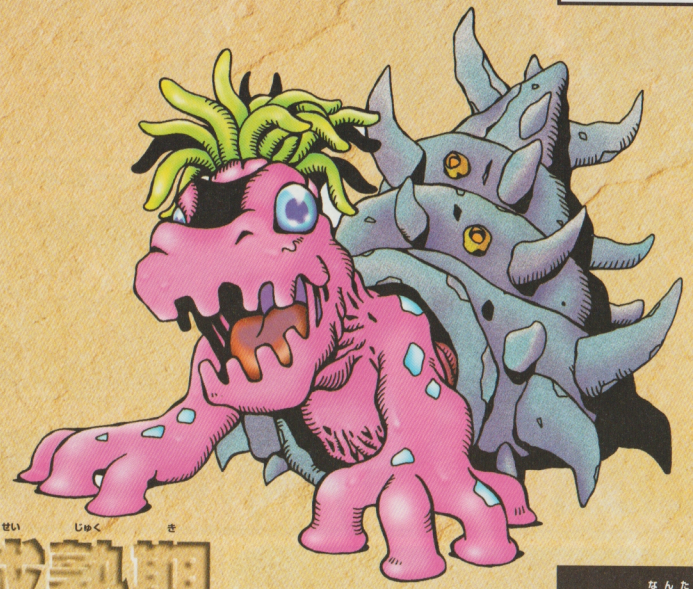


シェルモン

ネットの海の浅い海底にすんでいる、ヤドカリのようなデジモン。貝殻の中に住み着いたカメのような姿をしているが、実は軟体そのものなので、その体は非常にやわらかい。また、体がすっぽり入るものなら何にでも住み着いてしまう習性をもっており、成長する度にすみかを変え続ける。その結果、最後には小さな山ほどの大きさにもなるという噂もある。必殺技は、液体を高圧で発射するハイドロプレッシャー。

キャラクターデータ





成熟期

軟体型



子供たちに人気のオレ。

ゆうえんち

シェルモンへの成長条件

規則的な生活を心がけ、トレーニングが48回を越えないように注意する。食いだめと睡眠妨害はしないほうがいいぞ。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	47回以下	特になし	特になし

進化可能なデジモン



クネモン

ケンタルモン



上半身が人型、下半身が獣型の半獣半人のデジモン。背中から突きでたダクトから超高圧で気体を吹きだして、一瞬だが音速に近いスピードで移動できる。性格はプライドが非常に高く、命令されることや束縛されることを極端に嫌っている。必殺技は右腕と一体化したハンティングキャノンだが、多くのエネルギーを消費してしまうため、できるだけ戦闘は避けているようだ。

キャラクターデータ



成熟期

獣人型

進化可能なデジモン

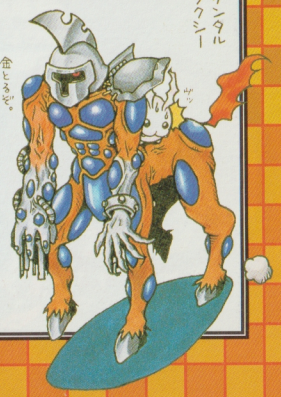


パタモン

ケンタルモンへの成長条件

生活を不規則に送り、トレーニング回数を必ず守ろう。睡眠妨害が5回以上にならないように十分注意すること!!

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	5回以上31回以下	3回以上	4回以下

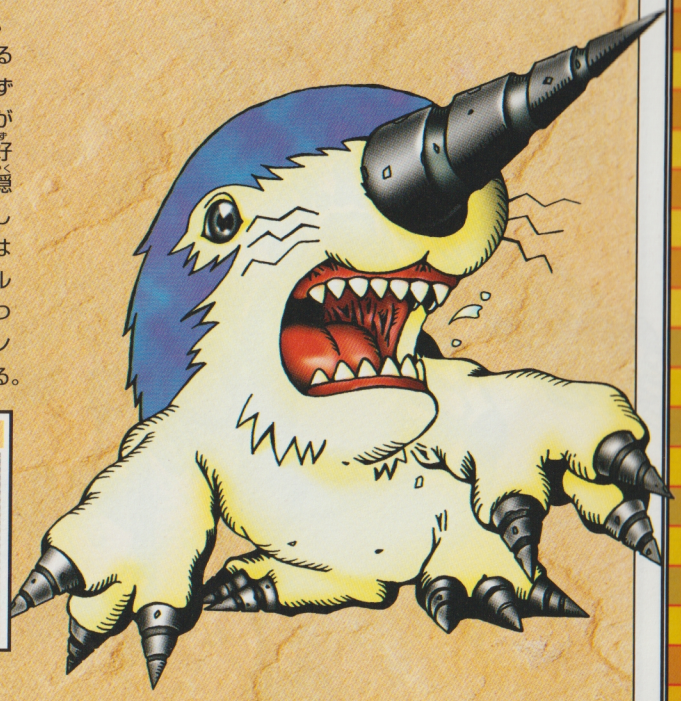


ケンタルタクシー

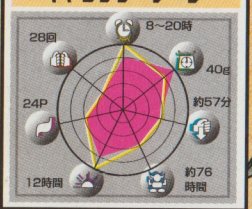
金とるぞ。

ドリモグモン

鼻先についた巨大なドリルで地中を高速で移動する、モグラのようなデジモン。常に地中深くに潜っているため、出会えることはめずらしい。性格は恥ずかしがりやだが、結構いたずら好き。ガルルモンが地中に隠した骨を別の所に隠してしまうこともある。必殺技はドリルスピンだが、ガルルモンから盗んだ骨を投げつける、クラッシャーボーンという特殊技ももっている。



キャラクターデータ



成熟期

獣型

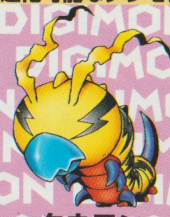


ドリモゲモンへの成長条件

不規則な生活を送らせよう。食いだめは6回以上なら何回でもOKだが、睡眠妨害は4回を越えないように注意。

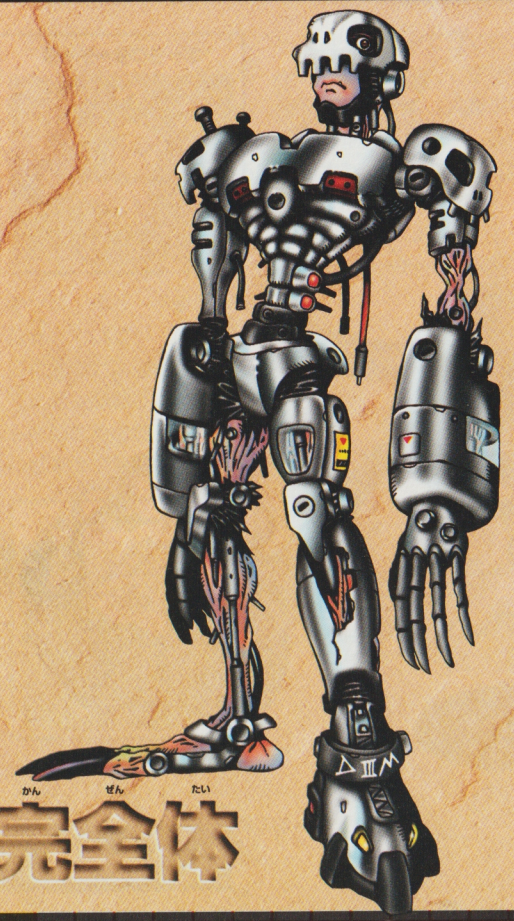
生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	32回以上	6回以上	4回以下

進化可能なデジモン



クネモン

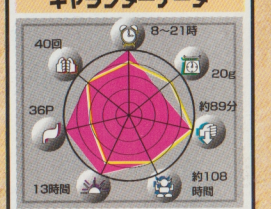
アンドロモン



完全体

人型タイプのサイボーグデジモン。人型最強の強さを誇り、完全体でないデジモンなどは一撃で倒す戦闘能力を持っている。しかし、試作型のデジモンのため意志や感情は持っておらず、プログラムされた行動しかとれない。必殺技は胸から発射されるガトリングミサイルに加え、腕から放出したエネルギーを刀にするスパイラルソードという特殊技も身につけている。

キャラクターデータ



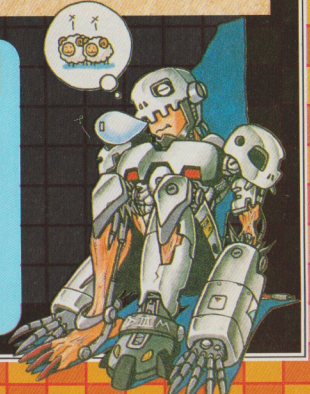
サイボーグ型

進化可能なデジモン



アンドロモンへの成長条件

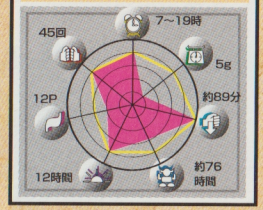
成長期と成熟期の各世代で、15回以上バトルをすること。また、それぞれの世代のしょうりつは、やはり80%以上が理想だ。70%で何とかなることもあるが、40%を下回るとかなり厳しくなる。とにかく、バトルをがんばるしかないのだ!!

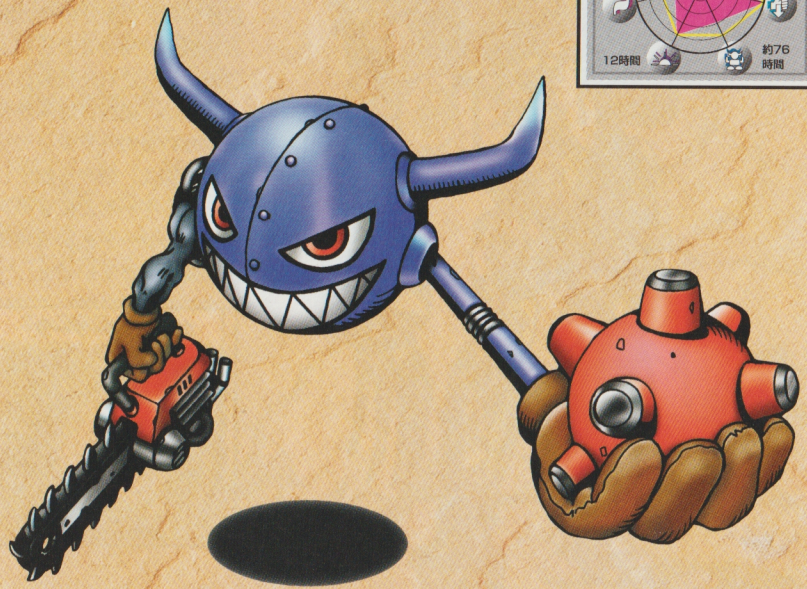


ギロモン

ふわふわと空中に浮きながら、コンピュータネットワーク内を常にパトロールしているデジモン。ネットキーパーとも呼ばれ、違法にネットワークに進入しようとするデジモンを撃退する役目を果たしている。一度敵と判断すると猛烈に攻撃し、最悪の場合、自爆してでも敵を全滅させる。

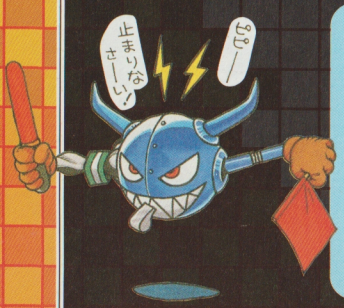
キャラクターデータ





完全体

機雷型



ギロモンへの成長条件

ケンタルモン、バケモン、ドリモゲモンからでしか進化できない完全体だ。確実に進化させるためには、成長期＆成熟期のそれぞれの世代でのバトルを15回以上と、両世代でのしょうりつ80%以上が絶対に必要となる。相手を選んでバトルをして、効率良くしょうりつを上げよう。

進化可能なデジモン

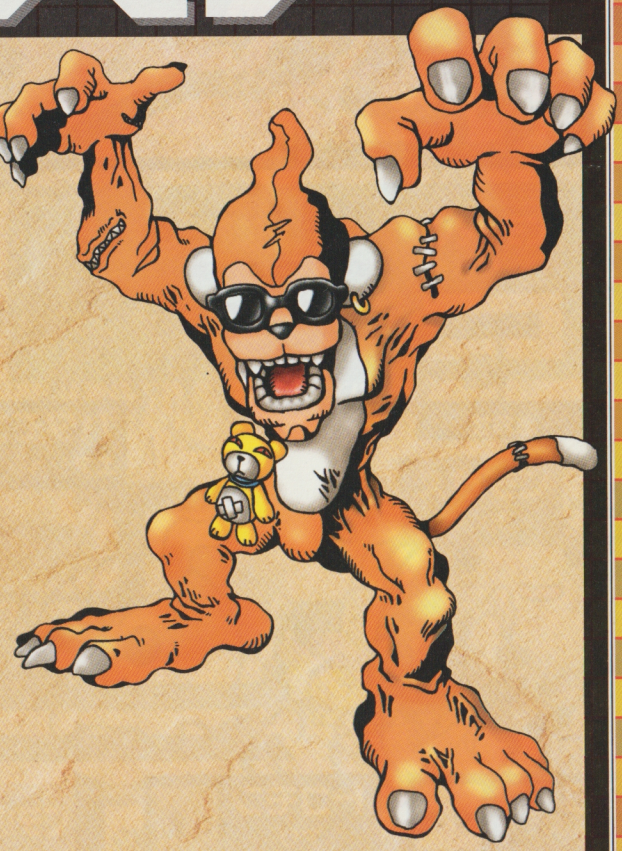


エテモン

突如としてデジタルワールドにあらわれた、正体不明のデジモン。謎のデジモン、もんざえモンの親友であるとの噂もだが、本当のことは誰にもわからない。あらゆる攻撃に耐える強化サルスーツに身をつつみ、キング・オブ・デジモンを自称しているが、実際にその戦闘能力は想像を絶する強さだ。必殺技は敵のハートを切なくさせて戦意を失わせるラブセレナーデ。

キャラクターデータ

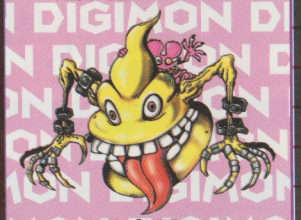




完全体

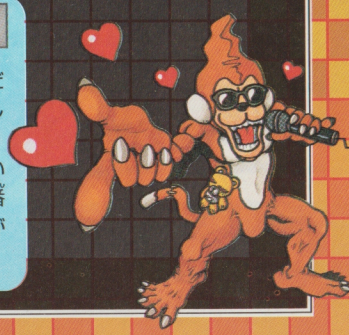
パペット型

進化可能なデジモン



エテモンへの成長条件

進化条件はほかの完全体と同じだが、エテモンにはスカモンからでしか進化できない。このエテモンは、Ver.3の全デジモンの中で一番強いデジモンだ。スカモンのときは一番弱くても、完全体に進化することができれば恐いものなし!?



めざせ! 完全体!! 完全分岐表 ver.3

=規則的な生活
(呼ばれて20分以内に世話をする)

=不規則な生活
(呼ばれて4回以上無視する)

必殺技　特殊技





バトル不可

バトル可能!!

第Ⅰ世代

第Ⅱ世代

第Ⅲ世代

第Ⅳ世代

完全体になる条件

第Ⅴ世代になるためには、第Ⅲ世代、第Ⅳ世代での過去15戦のバトルの勝率が高くなければならない。
(各世代で15戦以上していないと不可)

- 勝率が4割以上だと1/8の確率
- 勝率が7割以上だと1/4の確率
- 勝率が8割以上だと1/2の確率で進化できる。

このチェックは第Ⅲ世代と第Ⅳ世代の勝率の合計で判断されるので、両方で8割以上をキープしていれば、1/2+1/2で100%の確率で第Ⅴ世代に進化できる。

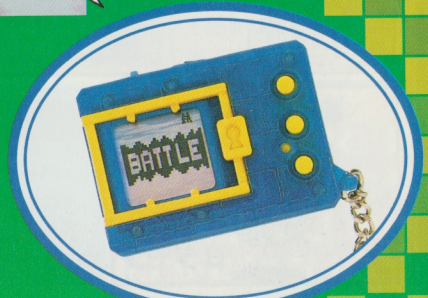


第Ⅴ世代

デジモン Ver.4 キャラクターアルバム



Ver.4では、妖精型やインベイド型、そしてパーフェクト型など、とても珍しいデジモンが登場しているぞ。



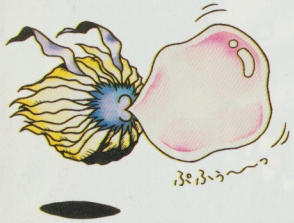
ユラモン

体中を細長くやわらかい毛のようなものでおおわれた、種子型デジモン。デジタマから孵化すると、成長をするのによい場所を探して、タンポポの種のようにふわふわ空中をただよう。そして、敵のいない環境の良い場所を見つけると、地上に降りてきて進化の準備を始める。敵に襲われた場合は、ネバネバしたアワを吐きだして動きを鈍らせ、その隙にあたふたと逃げていく。



キャラクターデータ





夜中でもトレーニングできる!?

デジモンが寝ているときに電気をつけて、バトル・トレーニング・食事のどれかを実行すると起こすことができるのだ。本当はあまりやらないほうが良いけど、この「睡眠妨害」が成長条件になっているデジモンもいるので、試してみるのもいいかも!?



タネモン

頭部から植物の芽のようなものが生えている球根型デジモン。最適な環境を求めて飛んでいたユラモンが、地上に降りて進化した姿。とても臆病な性格で、敵が近くにいることがわかると穴を掘って体の部分を地面の下に埋めてしまう。埋まってしまうと頭部から生えたものが植物にみえるため、敵に襲われずにすむことが多い。しかし、植物を食べてしまうデジモンは天敵だ。

キャラクターデータ



進化可能なデジモン

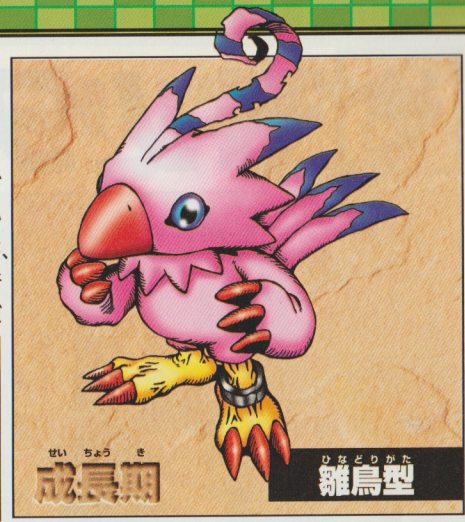


しょうりつを上げて完全体を目指せ！

バトルで勝利すると上がっていく「しょうりつ」。低くても育成そのものには関係ないけれど、完全体を目指すのなら話は別。成長期と成熟期の両方で各15回以上バトルをして、できるだけ高いしょうりつをキープすることが、完全体への第一歩なのだ！

ピヨモン

翼の部分が腕のように発達している雛鳥型デジモン。その翼を器用に動かして、ものをつかむこともできる。普段は地上で生活しているが、危険が迫ると空を飛んで逃げる。しかし、飛行能力はパタモンなみに遅く、パタモンをライバルだと思っている。将来は大空を自由に飛び回るバードラモンになるのが夢だが、空を飛べないコカトリモンにだけは絶対なりたくないらしい。



キャラクターデータ

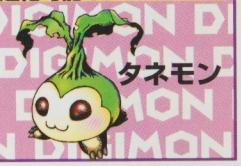


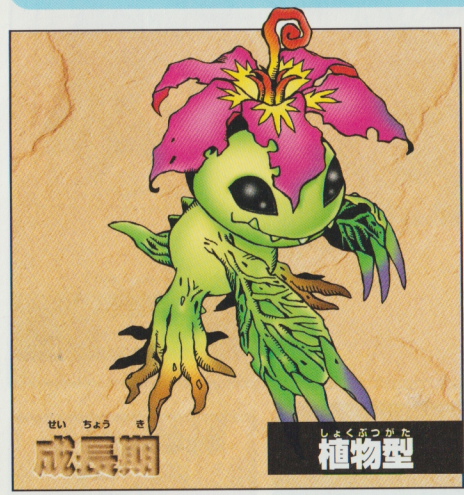
ピヨモンへの成長条件

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	特になし	特になし	特になし

まめに世話をして、規則的な生活を送らせよう。トレーニングや食いだめなどは、してもしなくても問題はないぞ。

進化可能なデジモン

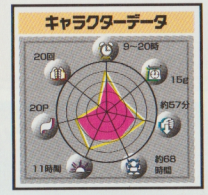




パルモン

頭にトロピカルな花が咲いている植物型デジモン。ふだんは地面に根のような足を埋め、養分を吸っているが、歩くこともできる。頭部の花は楽しいときやうれしいときには甘い香りをただよわせ、怒ったときや危険を感じたときは、大型デジモンも逃げだすほどの強烈な臭い匂いを発生させる。必殺技は毒性の強いツタをからませて敵を麻痺させてしまう、ポイズンアイビーだ。

キャラクターデータ



パルモンへの成長条件

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	特になし	特になし	特になし

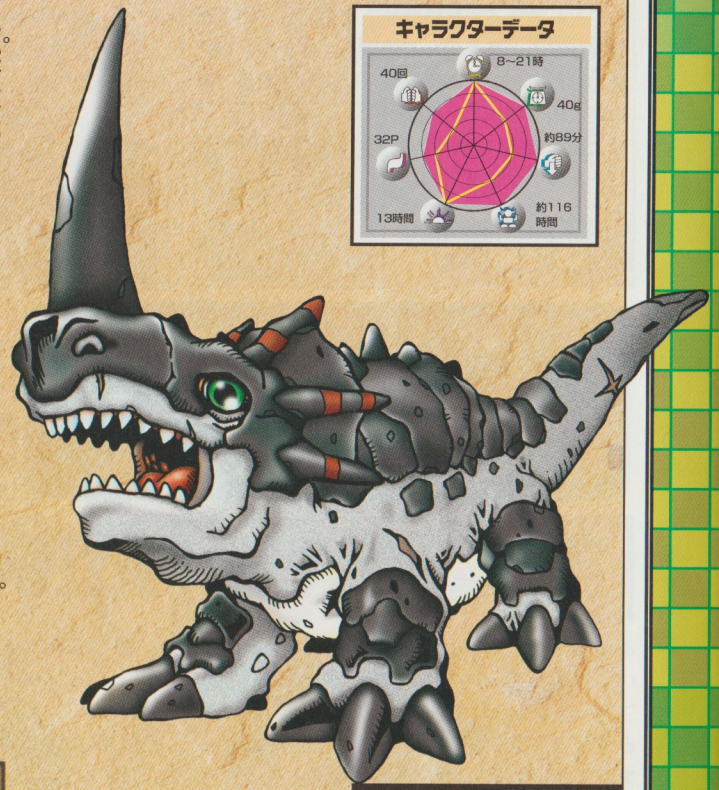
トレーニングや食いだめ、睡眠妨害はしてもしなくても大丈夫だ。とにかく、不規則に育てるだけでだいじょうぶだぞ。

進化可能なデジモン



モノクロモン

鼻先にサイのようなツノを生やした鎧竜型デジモン。そのツノは、成長すると体長の半分を占めるほどの巨大なものになる。ツノの部分と体の半分は、ダイアモンドと同じ硬さの物質でおおわれており、このツノで貫けないものはないといわれている。このため、モノクロモンは攻撃と防御の両方に優れたデジモンだといえる。性格は比較的おとなしめだが、ひとたび怒らせると、その重戦車のような体から恐ろしい反撃を繰り出してくる。必殺技のヴォルケーノストライクは、巨大な火炎弾を吐きだす技だ。



キャラクターデータ

成熟期

鎧竜型

モノクロモンへの成長条件

規則的な生活を送らせよう。トレーニング回数さえ守れば、食いだめや睡眠妨害はする・しないのどちらでもOKだ。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	48回以上	特になし	特になし

進化可能なデジモン

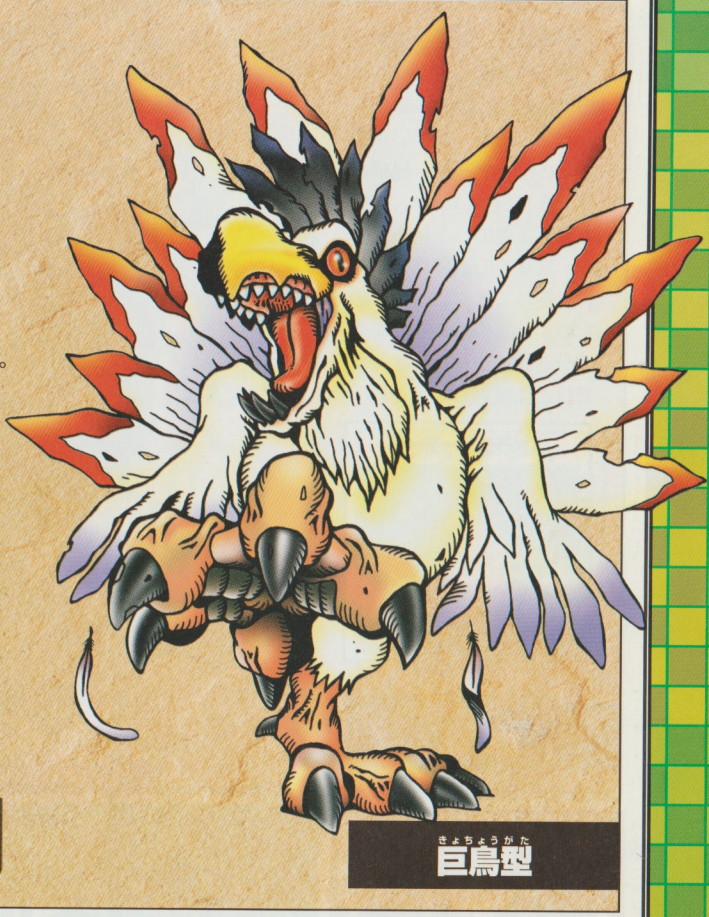


ピヨモン

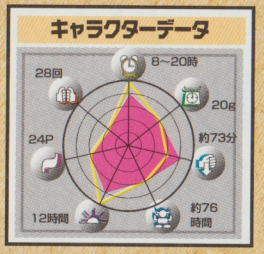


コカトリモン

2本の足が非常に発達した巨鳥型デジモン。地上での生活を長く続けていたので空を飛べなくなり、地上に適した体に進化した。そのために体も巨大になり、脚力もすさまじく発達している。逆に羽の部分は完全に退化しており、バトルの時にしっぽと共に大きく広げて敵をいかくするだけだ。バトルでは敵を石にしてしまう恐ろしい必殺技、ペトラファイアーを使う。



キャラクターデータ



成熟期

巨鳥型

コカトリモンへの成長条件

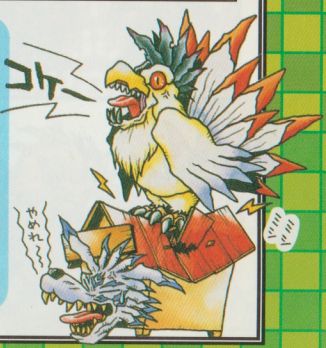
トレーニング回数に気をつけて、不規則に育てよう。食いだめはともかく、睡眠妨害を多くやりすぎないように注意。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	5回以上 31回以下	3回以上	4回以下

進化可能なデジモン



ピヨモン

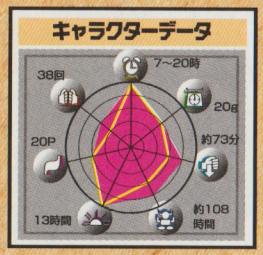


レオモン

百獣の王、気高き勇者とも呼ばれる獣人型デジモン。きたえられた肉体はあらゆる攻撃に耐え、素早い攻撃はまさに一撃必殺。狂暴なデジモンが多いなか、強い意志と正義の心を持っており、数多くの凶悪なデジモンを倒してきている。そのため、破壊の限りをつくすデジモンハンター、オーガモンとは敵対している。



キャラクターデータ



成熟期

獣人型

進化可能なデジモン



ピヨモンから進化する場合

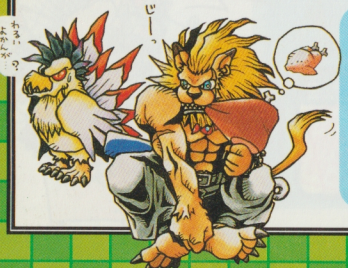
生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	47回以下	特になし	特になし

生活を規則的にして、トレーニング回数を守ること。食いだめと睡眠妨害は影響しないので、気にしなくていいぞ。

パルモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	48回以上	特になし	特になし

規則的に育てよう。トレーニング回数に注意しておけば、食いだめと睡眠妨害はしてもいいし、しなくても大丈夫だ。

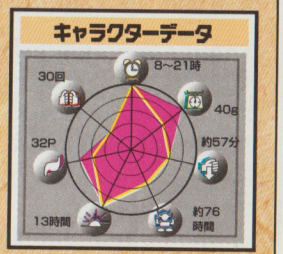


クワガーモン

頭部に巨大なハサミをもった昆虫型デジモン。カブテリモンと同様に特殊な進化をたどり、強力なパワーとかたい甲羅を身につけている。特にハサミのパワーは超強力で、一度敵をはさみこむと相手が完全に息絶えるまで締め上げる。カブテリモンとは完全に敵対関係にあり、お互いの間にはバトルしか存在しない。



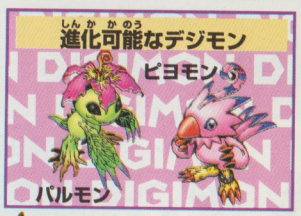
キャラクターデータ



成熟期

昆虫型

進化可能なデジモン



ピヨモンから進化する場合

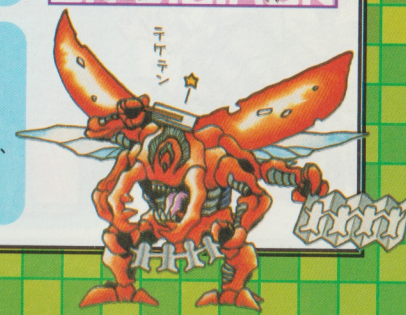
生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	32回以上	3回以上	6回以下

不規則に育てつつ、トレーニング回数にも気を配る。食いだめは3回以上でもいいが、睡眠妨害の回数は厳守すること！

パルモンから進化する場合

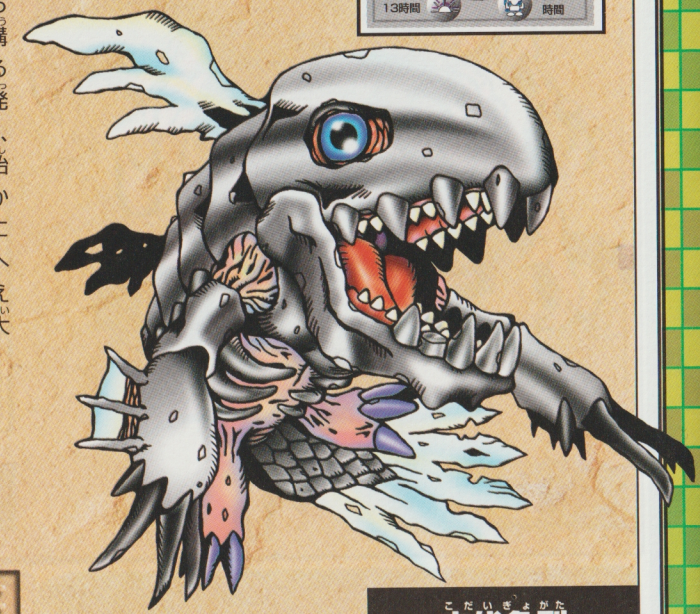
生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	31回以下 / 8回以上	5回以下	5回以上

トレーニングや食いだめ、睡眠妨害のそれぞれの回数に気をつけること。また、不規則な生活を送らせるのも忘れずに。

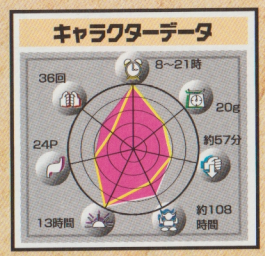


シーラモン

非常に硬い皮と、巨大な鍵爪をもっている古代魚型デジモン。悪質なハッカーにより破壊されてしまったコンピュータネットワークを修復している時に、ネットの海を泳いでいるところを発見された。その体の構造は非常に原始的ではあるが、ヒレが手足のように発達している。このことから、ネットの海で発生した原始デジモンは、長い時間をかけて陸上で生活する形態に進化し、さまざまな種類へと増えていったものと考えられる。必殺技はその巨大な鍵爪で敵に襲いかかる、ヴァリアブルダーツ。

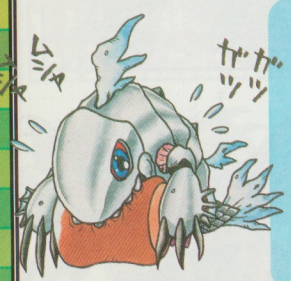


キャラクターデータ



成熟期

古代魚型



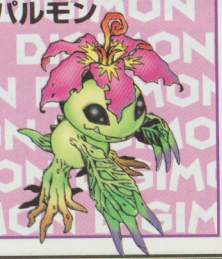
シーラモンへの成長条件

規則的な生活を送り、トレーニングの回数は47回以下にしておこう。食いだめと睡眠妨害の回数は、全然関係ないぞ。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	47回以下	特になし	特になし

進化可能なデジモン

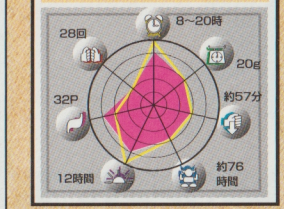
パルモン



モジャモン

全身を白い体毛におおわれた、毛むくじゃらの珍獣型デジモン。雪山の奥地に生息しているため、なかなか出会うことができない。そのため、その存在を確かめることができず、長い間空想上のデジモンでしかないと考えられていた。性格はのんびり屋でバトルは好まない。しかし、自分のすみかやなわばりを聖地と考えているため、これを荒らす者は決して許さない。

キャラクターデータ



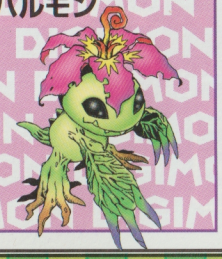
成熟期

珍獣型



進化可能なデジモン

パルモン



モジャモンへの成長条件

不規則な生活をさせよう。食いだめは6回以上なら何回でも大丈夫。ただし、睡眠妨害の回数には気をつけるように。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	32回以上	6回以上	4回以下



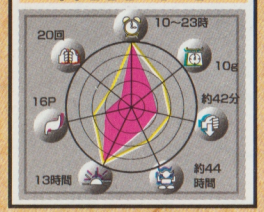
ナニモン

別次元のデジタルワールドから侵入してきた正体不明のデジモン。別次元ではＯＹＡＪＩと呼ばれ、デジタルペットとして飼われていたらしい。弱肉強食のこちらの世界で戦いの中に身を投じたが、その実力は全くわかっていない。しかし、数々の戦いをくぐり抜けたナニモンは、究極の形態へと進化するという噂もある。



インベイド型

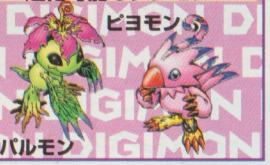
キャラクターデータ



成熟期

進化可能なデジモン

ピヨモン



パルモン

ピヨモンから進化する場合

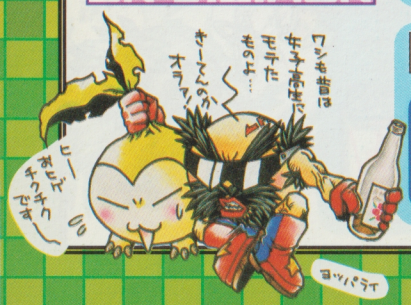
生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

不規則に育てて、トレーニングを4回以下にすればＯＫ。食いだめを2回以下、睡眠妨害を7回以上やればより確実だ。

パルモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

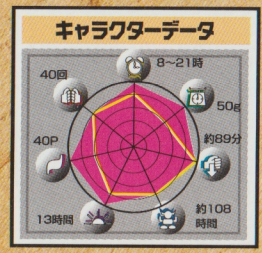
不規則な生活を送らせよう。トレーニングを7回以下にして食いだめを7回以上、睡眠妨害を6回以上やれば完璧だ。

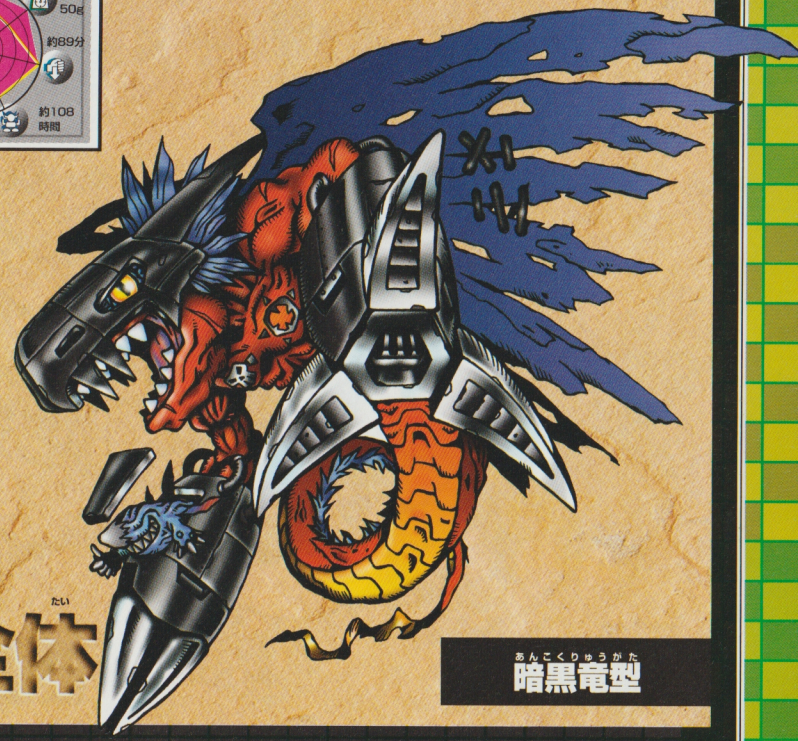


メガドラモン

竜型デジモンの中でも、史上最強最悪のパワーを誇る暗黒竜デジモン。何者かによって改造された4番目のサイボーグ型デジモンで、世界のすべてを破壊するためのプログラムが組み込まれている。そのため完璧に守られているコンピュータネットワークにも簡単に侵入し、破壊できる。必殺技は両腕から有機体系ミサイルを発射するジェノサイドアタック。

キャラクターデータ





暗黒竜型

完全体

進化可能なデジモン

レオモン

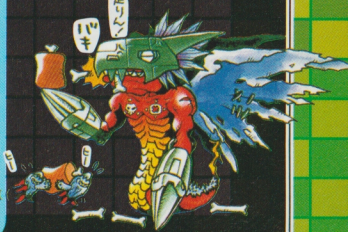
シーラモン



モノクロモン

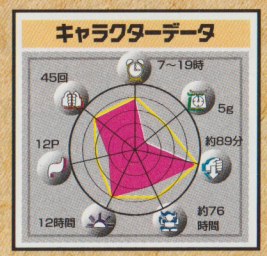
メガドラモンへの成長条件

モノクロモン、レオモン、シーラモンから進化できる。進化条件は、成長期と成熟期のそれぞれで15回以上のバトルをすることと、両世代で80%以上のしょうりつをキープすることだ。しょうりつが高いほど、完全体になる確率も大きくなるぞ。



ピッコロモン

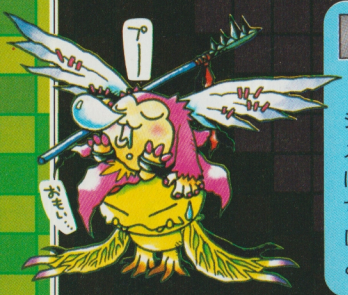
魔法をあやつる妖精デジモン。別次元の高度なプログラム言語を唱えることで、魔法のように不思議なことを起こす。そのため体は小さいが、その特殊な力で敵の能力を封じこめ、一撃で粉砕することができる。性格はかなりイタズラ好きで、コンピュータを暴走させて楽しんでいる。





完全体

妖精型



ピッコロモンへの成長条件

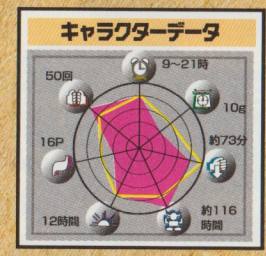
コカトリモン、クワガーモン、モジャモンから進化可能。進化条件はメガドラモンと同じだ。しょうりつは、成熟期では上げやすいが成長期では少々上げにくい。しかし成長期にしょうりつをできるだけ上げないと、完全体に進化しづらくなる。

進化可能なデジモン



デジタマモン

すべてのデジモンの始まりで、終わりでもあるデジタマの姿をした究極のデジモン。そのタマゴのような外骨格は、すべての攻撃をはねかえす。通常の進化では決して生まれることがなく、別次元のデータと合体することで進化すると噂されている。必殺技は精神を破壊するエニグマと、暗黒の球体のナイトメアシンドローム。これらの攻撃を受けた敵は、即死してしまう。





完全体

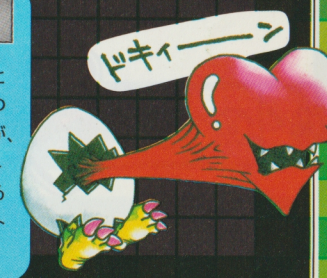
パーフェクト型

進化可能なデジモン



デジタマモンへの成長条件

ナニモンからしか進化させることはできない。ナニモンでしょうりつを上げるのにはなかなか苦労するが、それさえクリアしてしまえばVer.4で最強のデジタマモンへと進化するチャンスが生まれる。とにかくバトルでしょうりつを上げるしかない!!



めざせ! 完全体!! 完全分岐表 ver.4

=規則的な生活
(呼ばれて20分以内に世話をする)

=不規則な生活
(呼ばれて4回以上無視する)

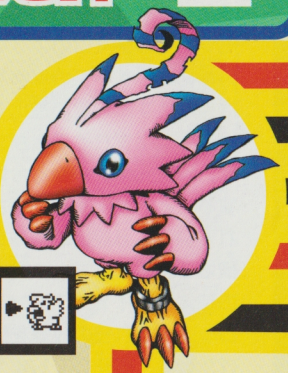
必殺技　特殊技



ユラモン
アワ



タネモン
アワ



ピヨモン
マジカルファイアー

パルモン
ポイズンアイビー



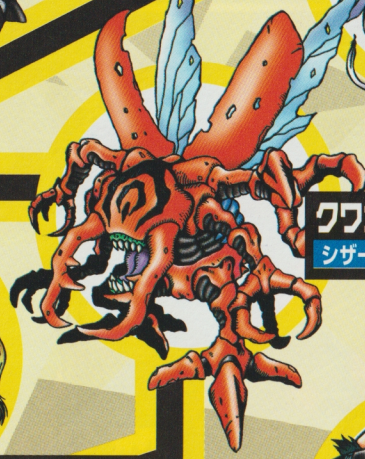
バトル不可

バトル可能!!



モノクロモン
ヴォルケーノストライク







コカトリモン
ペトラファイアー

クワガーモン
シザーアームズ



レオモン
獣王拳



ナニモン
ウンチ

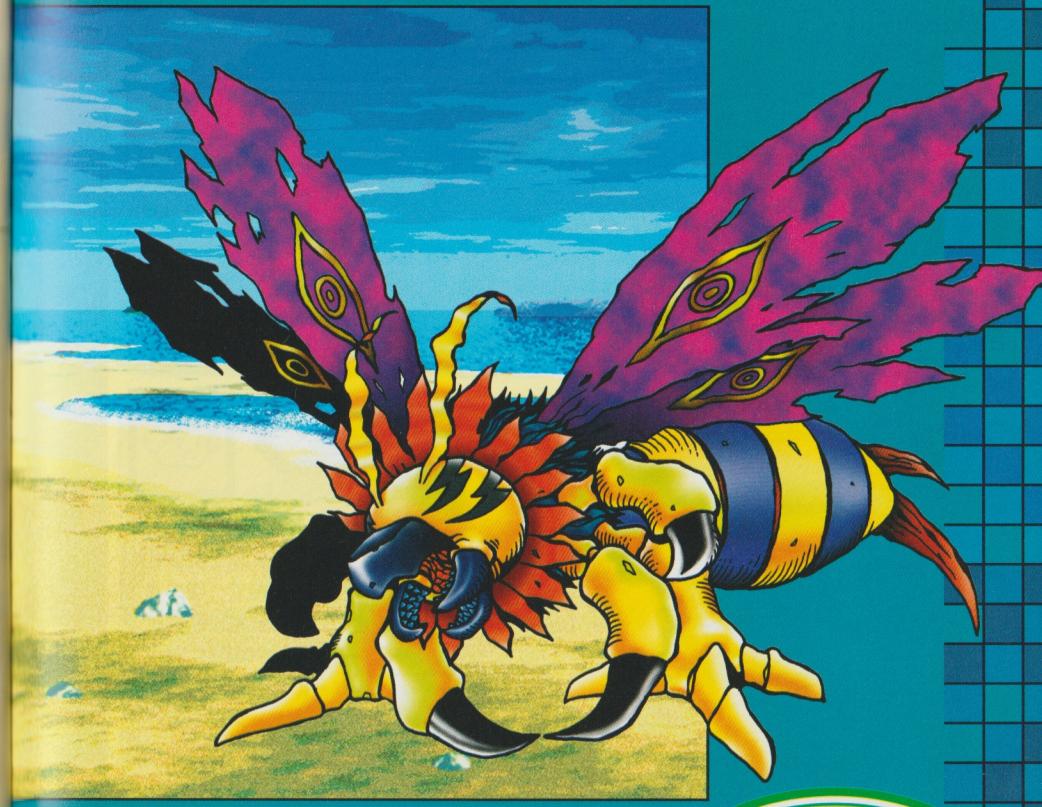


シーラモン
ヴァリアブルダーツ

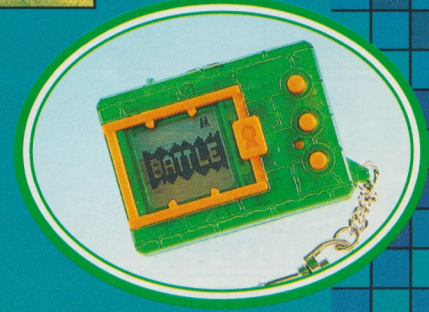
モジャモン
アイスクルロッド　骨骨ブーメラン

第Ⅰ世代　第Ⅱ世代　第Ⅲ世代　第Ⅳ世代

デジモン キャラクターアルバム Ver.5



デジモンシリーズ最新作となるVer.5。パワーアップした3種類のティラノモンが存在するのが特徴だ！



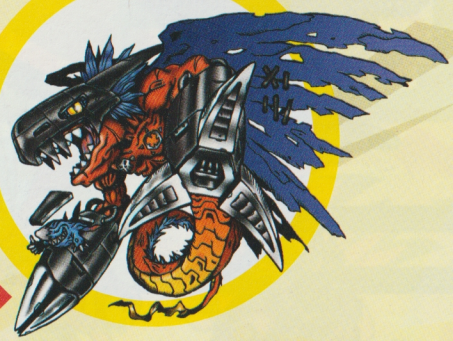
第Ⅴ世代

完全体になる条件

第Ⅴ世代になるためには、第Ⅲ世代、第Ⅳ世代での過去15戦のバトルの勝率が高くなければならない。
（各世代で15戦以上していないと不可）
・勝率が4割以上だと1/8の確率
・勝率が7割以上だと1/4の確率
・勝率が8割以上だと1/2の確率で進化できる。
このチェックは第Ⅲ世代と第Ⅳ世代の勝率の合計で判断されるので、両方で8割以上をキープしていれば、1/2+1/2で100%の確率で第Ⅴ世代に進化できる。

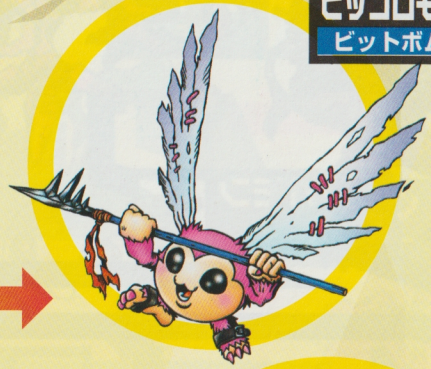


メガドラモン
ジェノサイドアタック　アルティメットスライサー





ピッコロモン
ビットボム



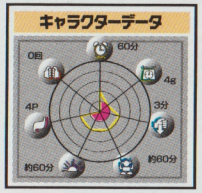


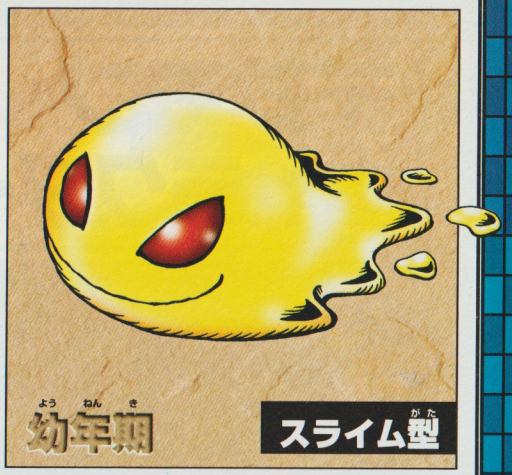
デジタマモン
エニグマ　ナイトメアシンドローム

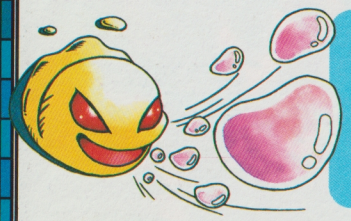


ズルモン

コンピュータを悪用する悪い人間の意志の力と、超悪質のコンピュータウイルスが融合して生まれたデジモン。そのため他のデジモンとは発生の原因から違う、特殊なデジモンであるといえる。移動する時はスライム状の体を器用に動かしてはっていくが、その体を構成する物質は非常に毒性が強い。口から吐きだすアワも強烈な毒なので、大型デジモンでさえ近寄れない。







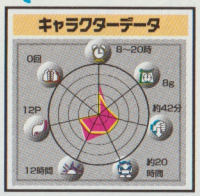
デジモンを長生きさせるために……

どのデジモンも、ある一定の回数以上ケガをすると、治療不能となり死んでしまうのだ。ほかにも、呼びだしやケガを長時間無視したときや寿命をむかえたとき、デジモンは力尽きる。寿命以外の原因はあまりにカワイソウなので、大事に育ててあげよう。

パグモン



頭から生えた大きな耳のようなもので、低いところを飛ぶことのできる小型デジモン。この耳は自由自在に動かすことが可能で、手のようにあつかうこともできる。その性格は結構イジワルで、「あっかんべー」や「おしりペンペン」などの相手をバカにしたようなポーズをとることが大好き。ふだんは、コロモンやツノモンなどを追いかけまわし、イジメたりして遊んでいる。





デジモンがタマゴを産む!?

どんなに強いデジモンでも、いつかは必ず死んでしまう。しかし、大切に育てて寿命よりも長生きさせれば、死の直前にタマゴを産むのだ！　2世だからといって強かったり、親と同じ姿になるとは限らない。でも、愛着はずっと強くなるんじゃないかな。

ガジモン



鋭く大きなツメを生やしている哺乳類型デジモン。前足を腕のように使っているうちにツメが進化したものと思われる。そのため、哺乳類型では珍しく、2本の足で歩くことができる。また、このツメは攻撃する際にも非常に有利だが、意外なことに穴掘りにも向いている。ガジモンは実はイジワルな性格なので、落とし穴を掘って他のデジモンを落として遊ぶことが大好きだ。





パグモンのときに規則的な生活をさせるだけでOKだ。トレーニングや食いだめ、睡眠妨害はしなくても大丈夫。

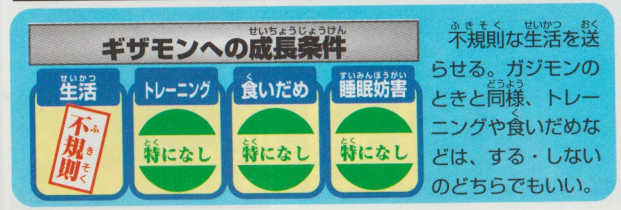


ギザモン



手足に水をかくためのヒレがついている、水棲哺乳類型デジモン。水中ではヒレと強力なパワーを秘めた後ろ足で素早く泳ぎまわるが、地上は苦手で、カエルのように飛び跳ねながら動くことしかできない。また、ふだんの性格は非常にどうもうだが、地上に出ると臆病な性格に変わってしまう。するどい刃物のような背ビレで敵に襲いかかる、スパイラルエッジが必殺技。





不規則な生活を送らせる。ガジモンのときと同様、トレーニングや食いだめなどは、する・しないのどちらでもいい。



ダークティラノモン



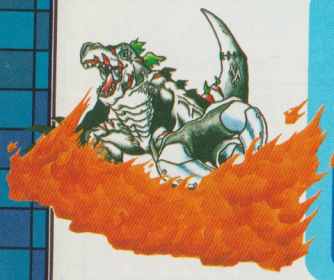
悪質なコンピュータウイルスに体を浸食された恐竜型デジモン。もともとティラノモン種のデジモンだったが、肉体を構成するデータがバグを起こし、狂暴なデジモンに変わってしまった。ティラノモンと比べると体の色が黒く変わり、腕が発達したために、攻撃力がパワーアップしている。必殺技のファイアーブラストは、火炎放射であたり一面を火の海にする恐怖の技だ。

キャラクターデータ



成熟期

恐竜型



ダークティラノモンへの成長条件

規則的な生活を送らせよう。トレーニングを規定回数以上こなせば、食いだめや睡眠妨害は何回やっても大丈夫だ。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	10回以上	特になし	特になし

進化可能なデジモン



ガジモン

サイクロモン

異常に発達した右腕をもつひとつ目の竜人型デジモン。もともとは屈強な竜戦士で両目もあったが、レオモンとのバトルで右目を失ってしまった。その後は誇りもなくし、復讐しか考えられない狂戦士となってしまっている。右腕を強化し巨大化させたのも、レオモンを倒すため。超高熱ですべてのものを溶かす必殺技、ハイパーヒートで、常にレオモンの命をねらっている。

キャラクターデータ



成熟期

竜人型



サイクロモンへの成長条件

生活を不規則にする。食いだめは3回以上なら何回でも大丈夫。ただし、トレーニングと睡眠妨害の回数は厳守しよう。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	5回以上31回以下	3回以上	4回以下

進化可能なデジモン

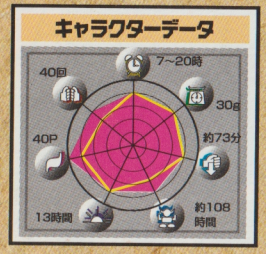
ガジモン

デビドラモン

デビモンにダークエリアから召還された「複眼の悪魔」と呼ばれ恐れられている邪竜デジモン。その真っ赤に燃える４つの目でにらまれた敵は、動きを封じられて無抵抗のまま切りきざまれることになる。性格はまさに邪悪そのもの。必殺技のクリムゾンネイルは、長い腕の先の巨大なツメで相手をズタズタに引き裂く。



キャラクターデータ



成熟期

邪竜型

進化可能なデジモン



ガジモンから進化する場合

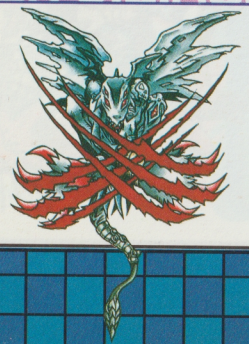
生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	47回以下	特になし	特になし

規則的な生活をさせ、トレーニングの回数に十分注意しよう。食いだめと睡眠妨害の回数は、気にしなくていいぞ。

ギザモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	48回以下	特になし	特になし

生活は規則的に送らせよう。食いだめと睡眠妨害は関係ないけど、トレーニングは必ず規定回数以上こなすように。

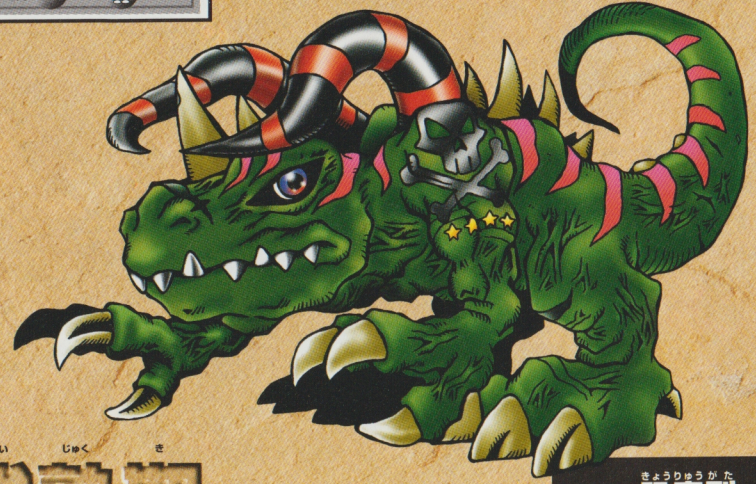


タスクモン

キャラクターデータ



肩から巨大なツノを生やした超重量級の恐竜型デジモン。猪突猛進型の性格で、目の前にどんな障害物があっても突き進むことから、「パンツァーデジモン」の異名をもつ。また、両腕にある星のマークは、今までに倒してきたデジモンの数（星１個で100匹）をあらわしており、このことからもタスクモンがいかに恐ろしいデジモンかよくわかる。



成熟期

恐竜型

進化可能なデジモン



ガジモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	32回以上	3回以上	6回以下

トレーニングは32回以上、食いだめは３回以上なら、何回でもOK。ただし、睡眠妨害の回数には十分注意しておこう。

ギザモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	8回以上31回以下	5回以下	5回以上

トレーニングと食いだめの回数を守って、不規則な生活を送らせよう。睡眠妨害は、５回以上なら何回やっても大丈夫。



フライモン

まがまがしい色の巨大な羽をもつ昆虫型デジモン。その羽で超高速で飛び回り、飛行中に発生するブーンという音で聞く者の聴覚を麻痺させてしまう。昆虫型デジモンの進化の過程はわかっていないが、顔の形からクネモン種から進化したと考えられる。必殺技のデッドリースティングは、しっぽの毒針を飛ばす技で、これに刺された敵は全身が紫に変色して息絶える。

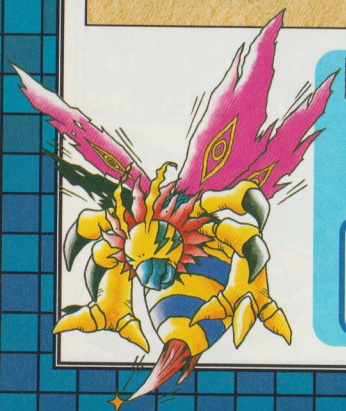
キャラクターデータ





成熟期

昆虫型



フライモンへの成長条件

規則的な生活を心がけ、トレーニングをしすぎないように注意する。食いだめ＆睡眠妨害は、成長には影響しないぞ。

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
規則的	47回以下	特になし	特になし

進化可能なデジモン

ギザモン

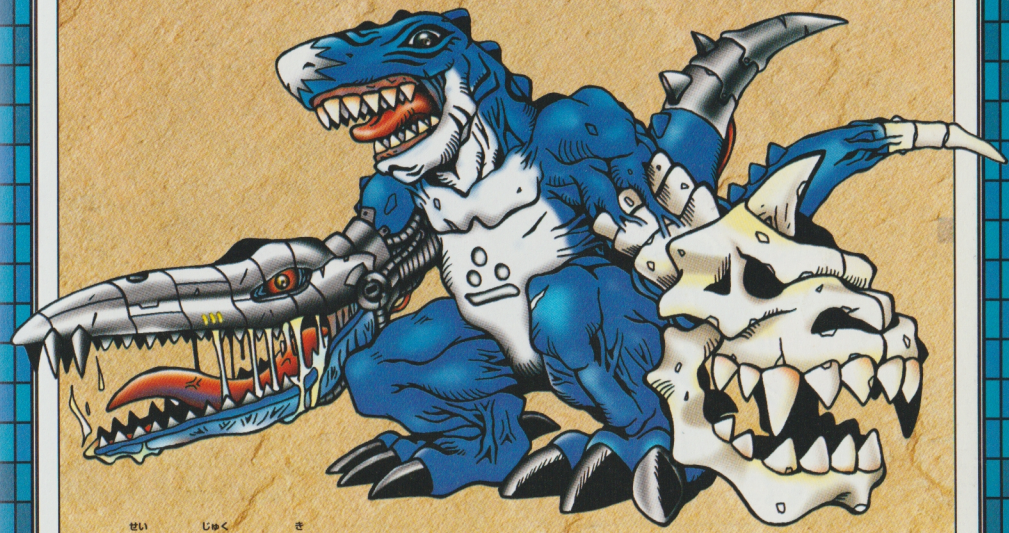


デルタモン

3体のデジモンが合体している合成型デジモン。それぞれ別のデジモンとして存在していたが、コンピュータの暴走によって合体してしまった。体の特長を生かした3段攻撃が得意で、一度に3匹のデジモンとのバトルもできるといわれている。しかし、もとになった3体のデジモン全員が狂暴な性格だったため破壊活動以外では協調性がなく、ふだんは非常に仲が悪い。

キャラクターデータ





成熟期

合成型

進化可能なデジモン

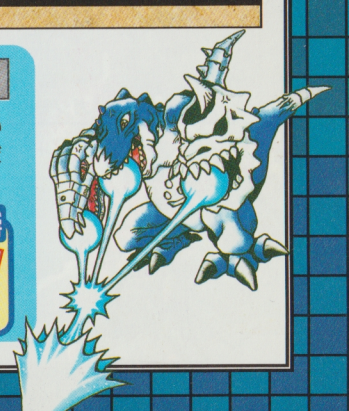
ギザモン



デルタモンへの成長条件

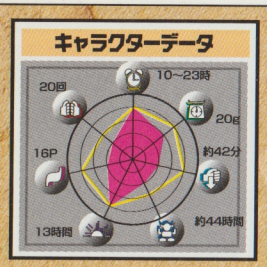
生活は不規則に。トレーニングと食いだめは、規定回数以上やっておく。ただし、睡眠妨害のしすぎに注意すること!!

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	32回以上	6回以上	4回以下



レアモン

キャラクターデータ



全身の筋肉がくさっているアンデッドデジモン。機械化して生きようとしたが安定せず、体を構成するデータが崩壊しはじめている。しかし、機械による生命を与えられたため死ぬことができず、みにくい姿のまま生き続けるしかない。くさっているので攻撃力や知性はないが、幼年期のデジモンが逃げだすほどの悪臭を全身から発している。



成熟期

アンデッド型

進化可能なデジモン



ガジモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

トレーニングは4回以下、食いだめは2回以下、そして睡眠妨害を7回以上やる。もちろん、生活は不規則にすること。



ギザモンから進化する場合

生活	トレーニング	食いだめ	睡眠妨害
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

生活を不規則に送らせ、トレーニングは7回までにしておこう。食いだめと睡眠妨害は、できるだけ多くやるといいぞ。

メタルティラノモン



強力なパワーを得るために改造されたサイボーグデジモン。対空用に改造されたメガドラモンにつづき、対地用迎撃デジモンとして開発されている。強化されたボディーはすべての攻撃をはねかえし、そのアゴはどんな装甲でもかみくだく。必殺技は右腕から発射されるミサイルのギガデストロイヤーⅡと、左腕から発射されるエネルギー弾のヌークリアレーザーのふたつ。

キャラクターデータ



完全体

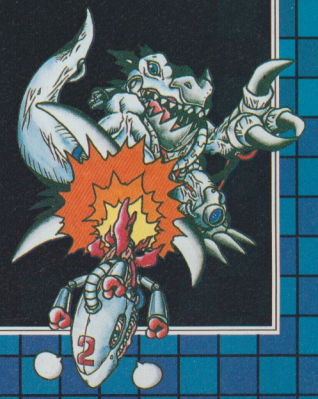
サイボーグ型

進化可能なデジモン



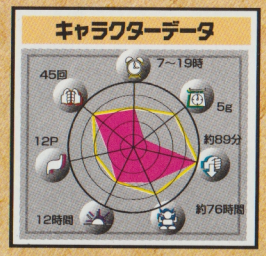
メタルティラノモンへの成長条件

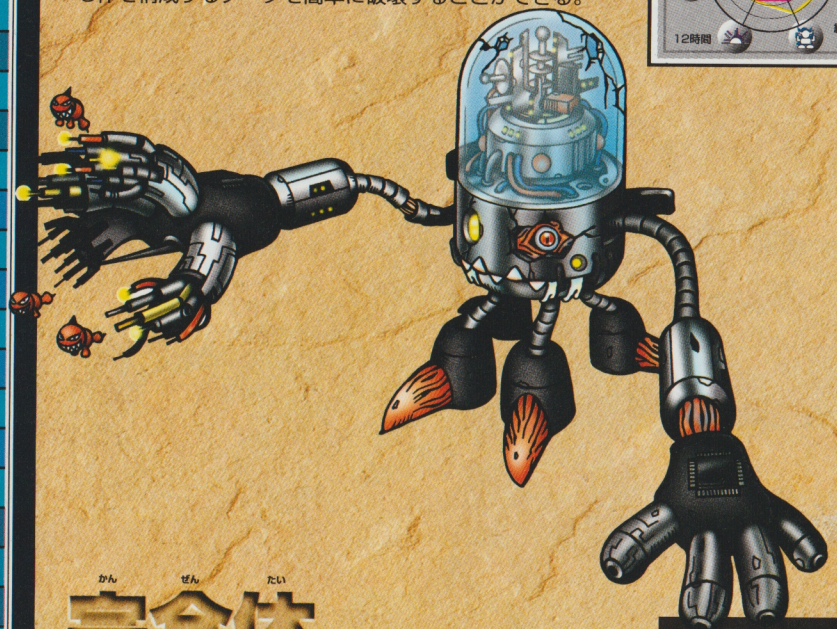
ダークティラノモン、デビドラモン、フライモンの3種類のデジモンから進化できる完全体。成長期と成熟期のそれぞれで、15回以上のバトルをしておくこと。もちろん、各世代でのしょうりつは80%以上が理想だ。がんばってバトルしよう!!



ナノモン

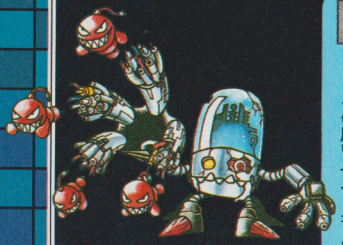
コンピュータ治療用の超小型マシーンデジモン。もともとは壊れたコンピュータを直すためのデジモンだったが、ウイルスの攻撃を受けて暴走してしまった。そのため、正常に動いているコンピュータのデータも狂わせてしまう。あらゆるデータの破壊を得意としているため、どんな強いデジモンでも体を構成するデータを簡単に破壊することができる。





完全体

マシーン型



ナノモンへの成長条件

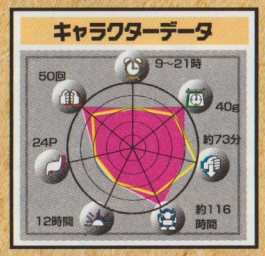
サイクロモン、タスクモン、デルタモンから進化できる。進化条件は、成長期＆成熟期のそれぞれで15回以上のバトルと、各世代でのしょうりつ80%以上だ。しょうりつは70%でもいいが、それ以下、とくに40%を切るとかなりむずかしくなるぞ。

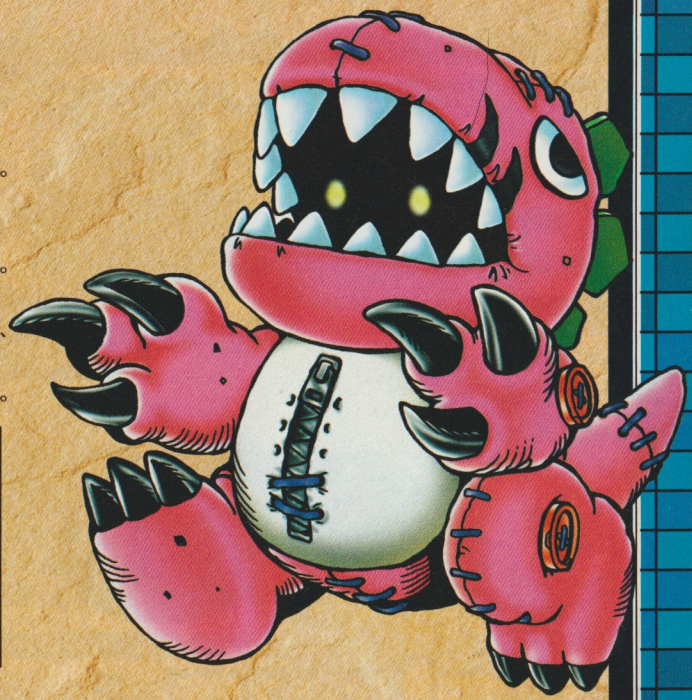
進化可能なデジモン



エクスティラノモン

ティラノモンの形をしたぬいぐるみに忍びこんでいるパペットデジモン。そのパワーはもんざえモンと同レベルで、鉄壁の防御力をもっているため、ふつうのデジモンでは歯がたたない。しかし、もんざえモンと同様に、中であやつっている者がいなければただの置物。かわいらしい体から発射されるプリティーアタックと、なかのデジモンが繰りだすブラックマターが必殺技だ。





完全体

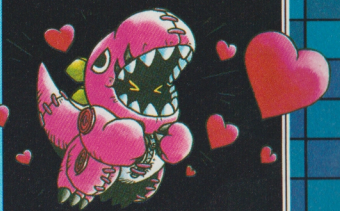
パペット型

進化可能なデジモン



エクスティラノモンへの成長条件

Ver.5の成熟期では最弱の、レアモンからしか進化できない。進化条件は、今まで紹介した完全体と同じだ。レアモンでバトルをするときは、なるべく成長期のデジモンと戦おう。レアモンより弱い成長期のデジモンとのバトルでしょうりつアップだ。

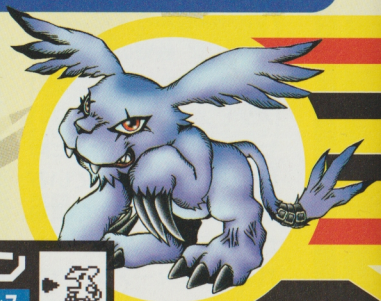


めざせ！ 完全体!!
完全分岐表 ver.5

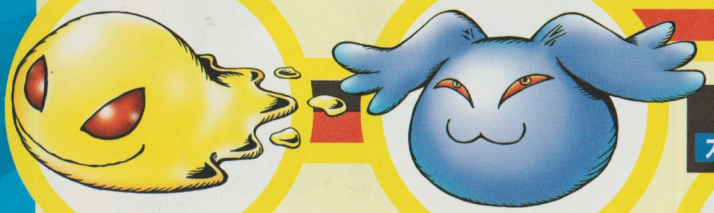
=規則的な生活
（呼ばれて20分以内に世話をする）

=不規則な生活
（呼ばれて4回以上無視する）

必殺技　特殊技



ガジモン
パラライズブレス



ギザモン
スパイラルエッジ



ズルモン
アワ

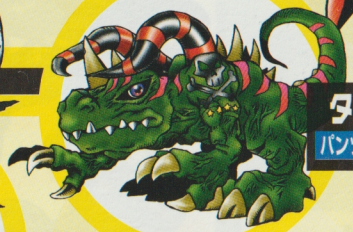
パグモン
アワ



ダークティラノモン
ファイアーブラスト



サイクロモン
ハイパーヒート



タスクモン
パンツァーナックル



デビドラモン
クリムゾンネイル



レアモン
ウンチ



フライモン
デッドリースティング



デルタモン
トリプレックスフォース　スカルファング

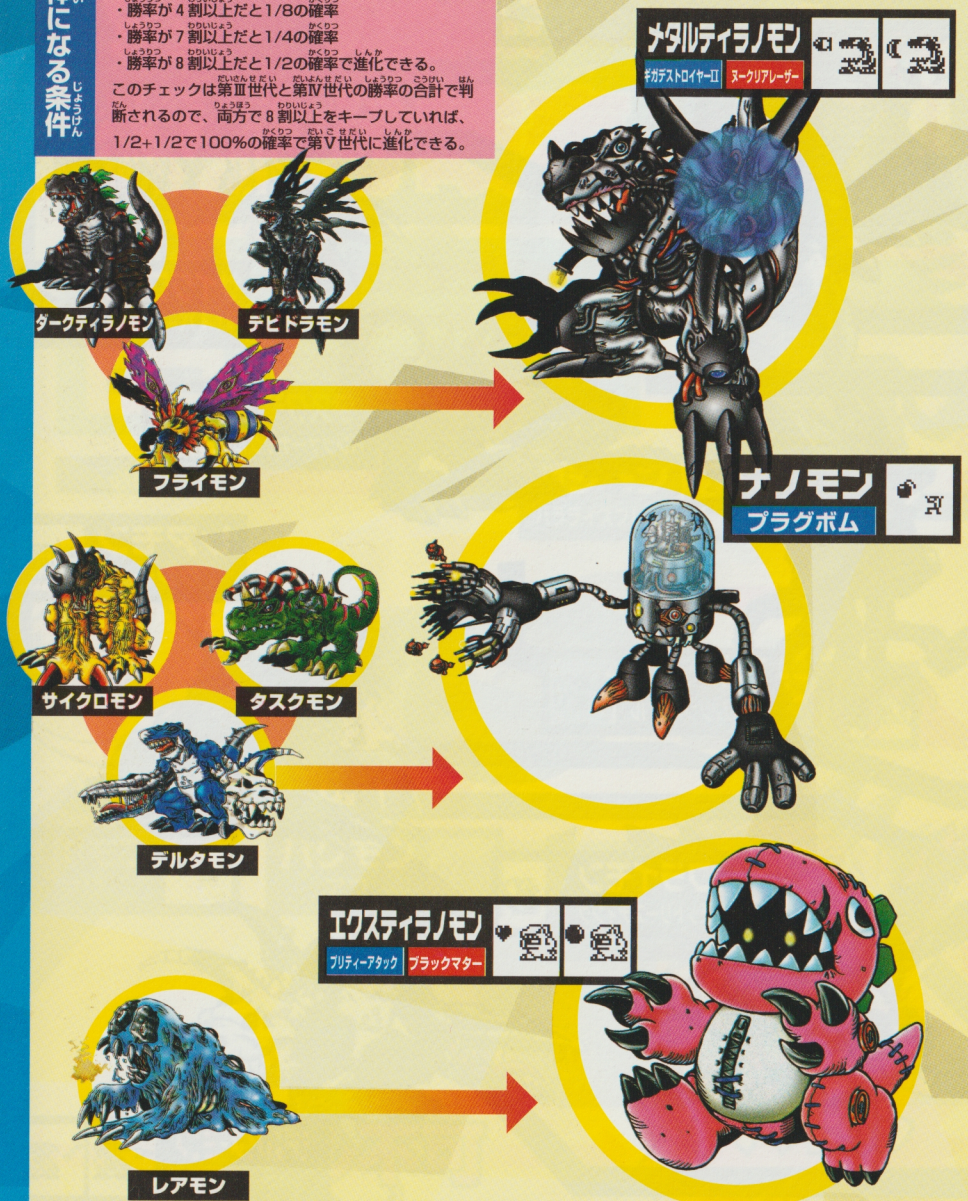
バトル不可

バトル可能!!

第Ⅰ世代　第Ⅱ世代　第Ⅲ世代　第Ⅳ世代

完全体になる条件

第Ⅴ世代になるためには、第Ⅲ世代、第Ⅳ世代での過去15戦のバトルの勝率が高くなければならない。
(各世代で15戦以上していないと不可)
・勝率が4割以上だと1/8の確率
・勝率が7割以上だと1/4の確率
・勝率が8割以上だと1/2の確率で進化できる。
このチェックは第Ⅲ世代と第Ⅳ世代の勝率の合計で判断されるので、両方で8割以上をキープしていれば、1/2+1/2で100%の確率で第Ⅴ世代に進化できる。



第Ⅴ世代

完全版!!

デジモンVer.1～5全キャラクター

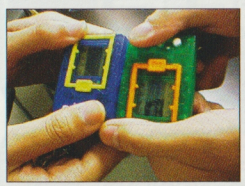
バトル相性表

Ver.1～5に登場する各デジモンには、バトル時の相性が設定されている。相性のいい相手を選んでバトルをすれば、しょうりつを上げやすくなるぞ！

デジモンをつなげてバトルスタート!!

ただやみくもにバトルをしていては、効率よくしょうりつを上げることはできない。バトルするときは、次のページから始まるバトル相性表を参考にしよう。表を見て、できるだけ相性のいい（自分より弱い）相手を探してからバトルをいどむのだ。相手が決まったら、デジモンをつなげてバトル開始だ!!





↑バトルアイコンをセットして、おたがいのデジモンをつなげよう。

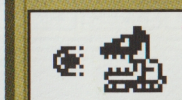


↑どちらか一方のテイマーがAまたはBボタンを押してバトル開始！

バトルの進み方

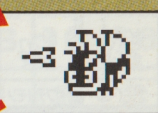
→バトルアイコンを選び、AまたはBボタンを押すとBATTLEの表示が。表示されたらデジモンをつなげる。

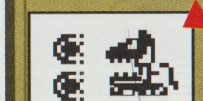




←デジモンをつなげてから、AまたはBボタンでバトル開始だ。攻撃すると同時に相手の攻撃も飛んでくるぞ。

→デジモンは、お互いに3回ずつ相手に向かって攻撃を加える。3回の攻撃をすべてだし終わると……。



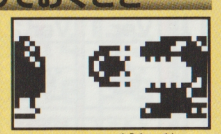


←どちらか一方のデジモンが、ダブルで必殺技を繰り出す。ダブルで必殺技をだしたほうが勝者となるのだ。

バトルに関する注意点あれこれ・・・

バトルの前にしておくこと

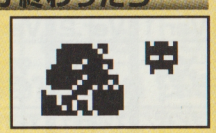
トレーニングを1回成功させるたびに、バトルの相性に関係なく1/16だけ相手を倒す確率を上げることができる。4回成功させれば、4/16上げられるのだ。



↑きんりょくの数値が満タンになるまでやろう。これで倒す確率が4/16上がるぞ。

バトルが終わったら

バトルでケガをしたら、すぐに治療してやるのを忘れずに。また、デジモンは一世代中に20回ケガをすると死んでしまうので注意しよう!!



↑一世代中で20回ケガをしないためにも、相手を選んでバトルをするように!!

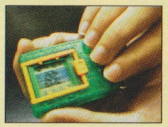
気になる相性表は次のページから!!

相性表の見方

相性表は、縦の欄が自分のデジモン、横の欄が相手のデジモンを示している。例えばA対Iのバトルなら、7/16の確率でAが勝つという意味だ。デジモンは、以下のようにグループ分けされているぞ。

勝負はすべて勝率で決まる!!

バトル中にボタンを操作をしても、勝敗には何も影響しないぞ。覚えておこう。



←すべては相性による確率で決まる。

Aグループ／成長期

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
アグモン	ガブモン	パタモン	ピヨモン	ガジモン

Bグループ／成長期

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
ベタモン	エレキモン	クネモン	バルモン	ギザモン

Cグループ／成熟期

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
グレイモン	カブテリモン	ユニモン	モノクロモン	ダークティラノモン

Dグループ／成熟期

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
ティラノモン	ガルルモン	ケンタルモン	コカトリモン	サイクロモン

Eグループ／成熟期

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
デビモン	エンジェモン	オーガモン	レオモン	デビドラモン

Fグループ／成熟期

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
メラモン	ユキダルモン	バケモン	クワガーモン	タスクモン

Gグループ／成熟期

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
エアドラモン	バードラモン	シェルモン	シーラモン	フライモン

Hグループ／成熟期

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
シードラモン	ホエーモン	ドリモグモン	モジャモン	デルタモン

Iグループ／成熟期

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
ヌメモン	ベジーモン	スカモン	ナニモン	レアモン

Jグループ／完全体

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
メタルグレイモン	スカルグレイモン	アンドロモン	メガドラモン	メタルティラノモン

Kグループ／完全体

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
マメモン	メタルマメモン	ギロモン	ビッコロモン	ナノモン

Lグループ／完全体

Ver.1	Ver.2	Ver.3	Ver.4	Ver.5
もんざえモン	ベーダモン	エテモン	デジタマモン	エクスティラノモン

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
A	8/16	8/16	2/16	3/16	2/16	3/16	2/16	3/16	7/16	1/16	1/16	1/16
B	8/16	8/16	2/16	3/16	2/16	3/16	2/16	3/16	7/16	1/16	1/16	1/16
C	13/16	13/16	8/16	11/16	9/16	11/16	7/16	11/16	13/16	3/16	3/16	3/16
D	13/16	13/16	5/16	8/16	5/16	9/16	5/16	7/16	11/16	2/16	2/16	2/16
E	15/16	15/16	7/16	11/16	8/16	11/16	9/16	11/16	13/16	3/16	3/16	3/16
F	13/16	13/16	5/16	7/16	5/16	8/16	5/16	9/16	11/16	2/16	2/16	2/16
G	15/16	15/16	9/16	11/16	7/16	11/16	8/16	11/16	13/16	3/16	3/16	3/16
H	13/16	13/16	5/16	9/16	5/16	7/16	5/16	8/16	11/16	2/16	2/16	2/16
I	9/16	9/16	3/16	5/16	3/16	5/16	3/16	5/16	8/16	1/16	1/16	1/16
J	15/16	15/16	13/16	14/16	13/16	14/16	13/16	14/16	15/16	8/16	5/16	5/16
K	15/16	15/16	13/16	14/16	13/16	14/16	13/16	14/16	15/16	11/16	8/16	5/16
L	15/16	15/16	13/16	14/16	13/16	14/16	13/16	14/16	15/16	11/16	11/16	8/16

デジモン Ver.1～5 完全キャラクター相関図

かんぜん きゃらくたーそうかんず

各デジモンは、敵対しているデジモンや仲の良いデジモン、同じ種族のデジモンなど、いろんな関係で結ばれているぞ。なかには、意外な関係で結ばれたデジモンも……。この相関図を頭に入れておけば、デジモンワールドがもっと楽しくなること間違いなし！






バージョン Ver.1 エアドラモン
バージョン Ver.1 シードラモン
バージョン Ver.5 デビドラモン
同系列
人為的に改造
バージョン Ver.4 メガドラモン
ダークエリアから呼びだした
敵対関係
バージョン Ver.2 エンジェモン
バージョン Ver.1 メラモン
バージョン Ver.1 デビモン
どちらも苦手な相手
バージョン Ver.2 ユキダルモン
バージョン Ver.5 エクスティラノモン
親友
バージョン Ver.3 エテモン
同系列
バージョン Ver.1 もんざえモン


バージョン Ver.5 メタルティラノモン
バージョン Ver.3 アンドロモン
サイボーグ型
バージョン Ver.1 マメモン
サイボーグ化！
バージョン Ver.1 メタルグレイモン
バージョン Ver.2 メタルマメモン
バージョン Ver.2 スカルグレイモン
同系列
バージョン Ver.1 グレイモン

デジモンに待望のNewバージョン登場!!

デジモンペンデュラム

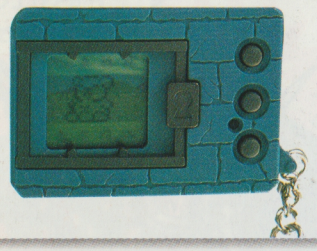
DIGIMONPENDULUM

1 NATURE SPIRITS

この秋、常に進化するデジモンに新たな仲間が登場する！　なんとバージョン6ではなく、その名も「デジモンペンデュラム」だ!!　まだ詳しい変更点はわかっていないけれど、ペンデュラムと言えば振り子のこと。ということは、本体を揺らすと……。



デザインも進化!!

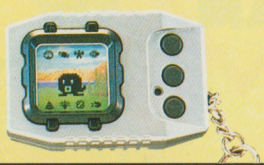


デジモンペンデュラム3つの疑問!!

Q1.他の色はないの？

A.あります！

ボディの色のシルバーは変わらないけれども、液晶のカコミの部分などの色がガンメタになっている種類も用意されている。



Q2.対戦はどーなるの？

A.大きな秘密が…

実は、対戦に大きな秘密が隠されているというウワサが……。



Q3.今までのデジモンとのバトルは大丈夫？

A.もちろんOK！

いままでのデジモンとも、そのままバトルすることができるぞ。



DIGIMONPENDULUM デジモンペンデュラム 1 NATURE SPIRITS

新種のデジモンを大紹介!!



バブモン

←おしゃぶりをくわえた、赤ちゃんのようなデジモン。ここから他のデジモンに進化するのかな？

バブモンは第Ⅱ世代？

赤ちゃんデジモンといえば、いままでの第Ⅰ世代のデジモンたち。その彼らと比べても、バブモンが一番赤ちゃんらしい姿だ。



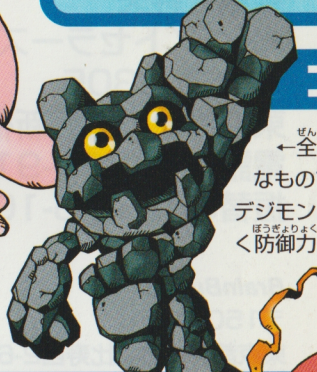
モチモン

→プニプニとして体のやわらかそうな、かわいいデジモン。バブモンからそのまま進化したデジモンのように見える。



ゴツモン

←全身が硬い岩のようなものでおおわれているデジモン。攻撃力だけでなく防御力も非常に高そうだ。



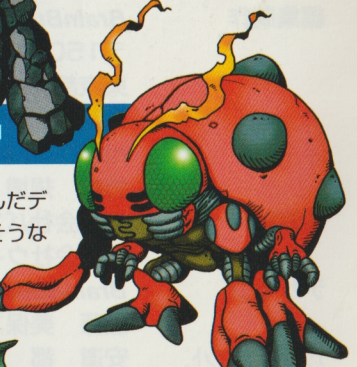
テントモンは昆虫型！

テントモンがテントウムシのデジモンだとすると、昆虫型のデジモンのはずだ。他の昆虫型デジモンとの関係は？



テントモン

→硬い甲羅に身をつつんだデジモン。なんだか凶悪そうな顔をしているね。



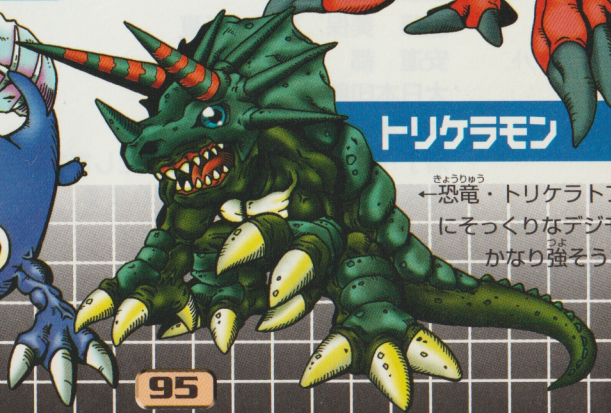
オタマモン

→オタマジャクシの姿をしたデジモン。カエルに進化するのかな？



トリケラモン

←恐竜・トリケラトプスにそっくりなデジモン。かなり強そうだ。



最強の
デジタルモンスター
DIGITALMONSTER
Ver.1~5
完璧版



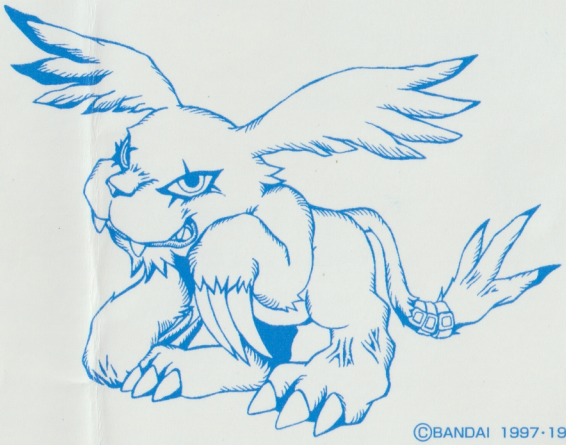
©BANDAI 1997・1998

1998年9月30日　初版発行

発行者　栗原　幹夫
発行所　KKベストセラーズ
〒160-8305
東京都新宿区西新宿7-22-27
電話03-3364-9121(代表)
振替00180-6-103083

編集制作　*BrainBusters*
〒150-0021
東京都渋谷区恵比寿西2-6-6　中田ビル6F
電話03-5489-7651
http://www.brainbusters.com
竹内　規博　日暮　俊彦
監修協力　株式会社バンダイ
株式会社ウイズ
デザイン　*BrainBusters*
加藤　美保　高橋　千夏
デザイン・アシスタント　安道　都
印刷所　大日本印刷
製本所　大日本印刷
落丁・乱丁本はお取り替えいたします。
定価はカバーに明記してあります。

Printed in Japan ISBN4-584-16082-1



©BANDAI 1997·1998

好評発売中

最強のデジタルモンスター Ver.4究極本



●サイズ：文庫版

●ページ数：96ページ

●定価：

本体 524円 +税

※特製シール付き

最強のデジタルモンスター Ver.5究極本



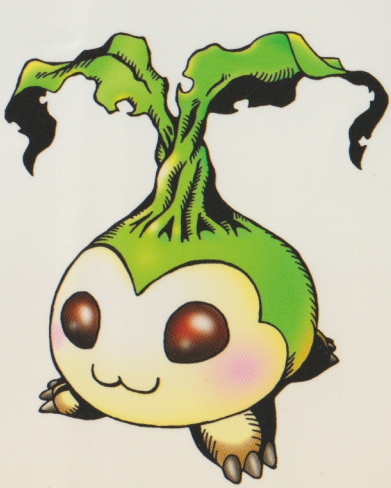
●サイズ：文庫版

●ページ数：96ページ

●定価：

本体 524円 +税

※特製シール付き



ISBN4-584-16082-1

C0076 ¥900E

KKベストセラーズ

定価 ：本体900円 +税

9784584160824

1920076009006



©BANDAI 1997・1998